



محمد خميس عبد الرازق

mkh_eg60@yahoo.com

العنوان : 11 شارى درمحمد بأفت – محطة الرمل – الإسكنديية

تليفوه وفاتس: 4838326 (20)(2+) للاستعلام والمبيعات: 01001634294 (2+)

URL: www.daralbraa.com Email: info@daralbraa.com



| دار البراء لنشر وتوزيع الكتب العلمية | الناشر: |
|---|----------------------|
| إبراهيم محمد إبراهيم زبير | رئيس مجلس الإدارة: |
| Adobe InDesign CS6 | اسم الكتاب: |
| محمد خمیس عبد الرازق | المؤلف: |
| 1932/2013 | رقم الإيداع: |
| 978-977-723-012-4 | الترقيم الدولي: |
| 24 x 17 | المقاس: |
| 156 | عدد الصفحات: |
| 11 شارع د/محمد رأفت _ محطة الرمل _ الإسكندرية | العنوان: |
| (+2)(03) 4838326 | تليفون وفاكس: |
| (+2) 01001634294 | للاستعلام والمبيعات: |
| info@daralbraa.com | البريد الالكتروني: |
| www.daralbraa.com | الموقع: |

مقدمة

فى ظل عالم الثورة الرقمية الذي نعيشة الآن فى كافة المجالات تحول واقع الأعمال من النظام التقليدى إلى أتوماتيكية العمليات .. وبالتالى تحولت الكتابة من النظام الورقى التقليدى إلى نظام تصميمى آلى جذاب وسريع .

لذلك نلقى الضوء فى هذا الكتاب على واحد من أهم برامج التصميم فى الوقت الحالى بصفة عامة .. وفى مجال النشر المكتبى بصفة خاصة وهو برنامج Adobe InDesign لا يتميز به من إمكانيات فى عالم التصميم .

فتعددت الكتابات والشروحات في برنامج InDesign .. ولكن الأهم من ذلك هو التنفيذ والتطبيق العملي والنتيجة النهائية وجودة العمل الفني .. لذلك نقدم في هذا الكتاب ورشة عمل مبسطة لـشرح برنامج InDesign بتطبيقاتة العملية المختلفة .. وكذلك إلقاء الضوء على بعض البرامج الأخرى التي تتكامل مع هذا البرنامج .. وذلك لإخراج نموذج عمل متكامل .

البدايسة

بدأ الاهتمام بالنشر المكتبى في عام 1985 بدخول برنامج Page Maker المقدم من شركة Adobe Systems .. وطابعة Laser Writer من شركة Apple ..

ويعود مسمى النشر المكتبى نفسه إلى " بول براينير " مؤسس شركة Aldus والذي كان يبحث عن جملة تسويقية ليصف بها الحجم الصغير والقدرات الهائلة لهذه الحزمة من المنتجات والمعدات التجارية الخاصة بالتصوير والمعروفة باسم Photo Typestting .

■ برامج النشر الكتبي:

هناك العديد من برامج النشر المكتبى .. من أهمها :

- Adobe InDesign.
- Microsoft Publisher.
- Open Office.Org.
- Corel Draw.
- Adobe Frame Maker.
- Quark Xpress .
- Ready Set Go .

■ التعريف ببرنامج InDesign

هو أحد برامج مجموعة شركة Adobe .. وهو من أشهر البرامج المتخصصة في أعمال النشر المكتبى .. فهو يشبه إلى حد ما برنامج Word ولكن ليس بنفس الطريقة الاحترافية لبرنامج InDesign .. إذن برنامج InDesign يعتمد على التصميم .. لذلك فهو يقوم بتصميم الأعمال المكتبية التالية :

- الجرائد (الأعمدة والمقالات) .
- المجلات (الصور والمقالات).
- الكتب (الصفحات ، الفصول ، الأجزاء ، الفهارس) .
 - الكتيبات والبروشورات .
- المطبوعات التجارية (الأجندة ، الفواتير ، الملصقات الإعلانية) .

هناك أيضاً داخل مجموعة Adobe برنامج In Copy .. فهو برنامج يتعامل مع النصوص والتنقل بين البرامج الأخرى .

■ ممیزات برنامج InDesign

يتميز برنامج InDesign .. عن غيره من برامج التصميم الأخرى بالمميزات التالية :

- ا فتح أكثر من تصميم معاً في وقت واحد . -1
- . حتى 9999 صفحة . منحات متتالية داخل التصميم الواحد . . حتى -2
 - . إخراج ملفات متعددة لأغراض الطباعة -3
 - Presentation العروض التقديمية -4
 - . التعامل الخطوط المختلفة واللغة العربية -5
 - . يحتوى على مدقق إملائى للكلمات -6
 - . إمكانية تصميم كتاب متكامل بفصول متعددة -7
- . Microsoft Office استيراد ملفات العمل من مجموعة برامج -8

■ بدایة برنامج InDesign

بدأ برنامج Adobe InDesign في الظهور في عام 1999 .. وكان أول إصدار هو .. InDesign .. وكان أول إصدار هو

- وفي عام 2001 تم إصدار InDesign1.5
- وفي عام 2002 تم إصدار $InDesign\ 2.0$ وهي الداعمة لنظام 2002

- وفي عام 2003 تم إصدار InDesign CS .. بمعنى 2003 تم إصدار حقيبة الإبداع .
 - وفي عام 2005 تم إصدار InDesign CS2
 - وفي عام 2007 تم إصدار InDesign CS3
- وفى عام 2008 تم إصدار InDesign CS4 .. ومن هنا بدأت شركة 2008 وتحتوى على كل بتجميع كل إصدارتها في أسطوانة واحدة تحت مسمى Adobe CS4 وتحتوى على كل إصدارات برامج Adobe المختلفة .
 - وفي عام 2010 تم إصدار 1nDesign CS5
 - . InDesign CS6 تم إصدار 2012 تم إصدار \sim

لَذُلْكُ .. نتعلم في هذا الجزء إمكانية استخدام برنامج Adobe InDesign من خلال التطبيقات المختلفة حتى تستطيع إخراج عمل متكامل .. من خلال الإصدار CS6 .

الفصل الأول التعريف ببرنامج InDesign

نتعلم في هذا الفصل ..

- خطوات إعداد برنامج InDesign CS 6 .
- خطوات فتح وتشغيل برنامج InDesign CS 6.
 - التعرف على شريط القوائم Menu Bar .
- التعرف على محتوى صندوق الأدوات Tool Box .
 - التعرف على شكل صفحة التصميم .
 - التعرف على اللوحات Panels.

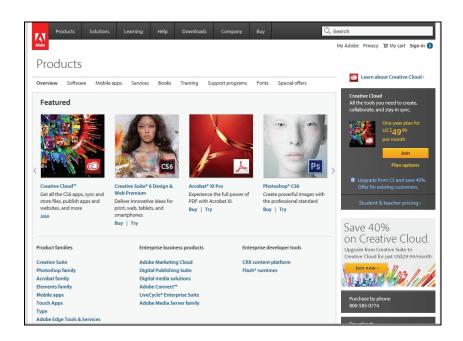
 - حفظ التصميم .
 تصدير التصميم .
 - فتج برنامج Adobe Bridge

الفصل الأول التعريف ببرنامج InDesign

كما تعرفنا في البداية أن برنامج InDesign هو برنامج متخصص في أعمال النشر المكتبى فكلمة InDesign تعنى (في التصميم) وهو برنامج من إنتاج شركة Adobe العملاقة والرائدة في إنتاج وصناعة برامج الجرافيكس على مستوى العالم .

ولمزيد من المعلومات عن شركة Adobe .. ولتحميل النسخة التجريبية من برنامج .. InDesign CS6

www.adobe.com



■ خطوات إعداد برنامج Adobe InDesign CS6

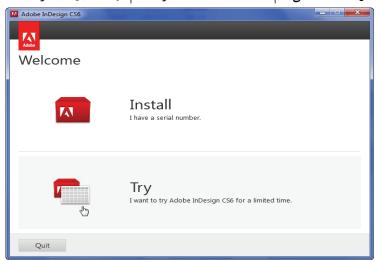
.. أو إفتح مجلد البرنامج في مشغل ${
m CD} \ / \ {
m DVD} \ {
m Rom}$. أو إفتح مجلد البرنامج .. فتظهر الملفات الخاصة بإعداد البرنامج .. كما بالشكل التالي :



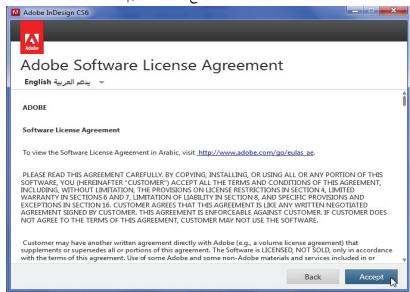
: خطوات البرنامج التالية : Setup اضغط مرتين على الأيقونة -2



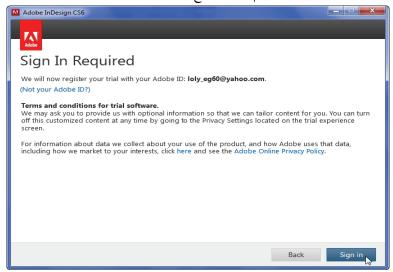
: انتظر قليلاً .. حتى يتم الانتهاء من هذه الخطوة .. ثم الإنتقال إلى الخطوة التالية :



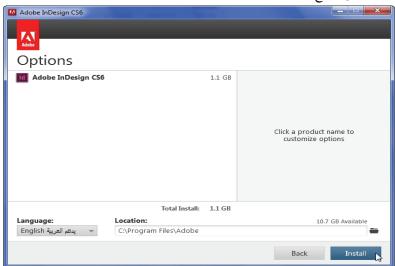
 ${f 4}$ اضغط على الأمر Install إذا كانت نسخة البرنامج كاملة وأصلية .. أو اضغط على ${f Try}$ لتشغيل النسخة التجريبية من البرنامج لمدة ${f 30}$ يوم فقط فتظهر النافذة التالية :



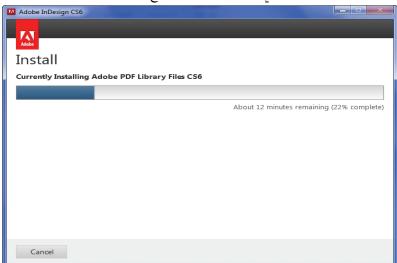
الغة المنافذة المنافذة السابقة الخاصة باللغات (يدعم اللغة -5 اختر من القائمة المنسدلة الموجودة أعلى النافذة السابقة العربية English) . . ثم اضغط مفتاح العربية التالية :



: اضغط على مفتاح Sign in اضغط على مفتاح -6



منتاح (English يدعم العربية Language المنسدلة -7 اختر من القائمة المنسدلة المعال (يدعم العربية -7 .. لاستكمال باقي خطوات إعداد البرنامج .. فتظهر النافذة التالية :

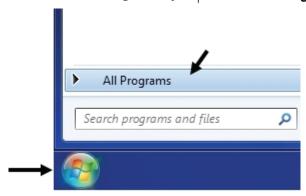


8 - انتظر قليلاً .. حتى يتم الانتهاء من خطوات الإعداد .. فتظهر بعد ذلك نافذة الإنهاء .. اضغط مفتاح Close .

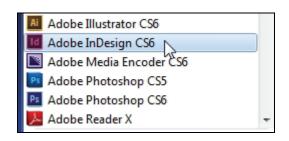
■ خطوات فتح وتشغيل برنامج Adobe InDesign CS6

: وهي . Adobe نفس خطوات فتح برامج مجموعة

: كما بالشكل التالي : Start اضغط على القائمة -1



: كما بالشكل التالي : Adobe InDesign CS6 كما بالشكل التالي -2



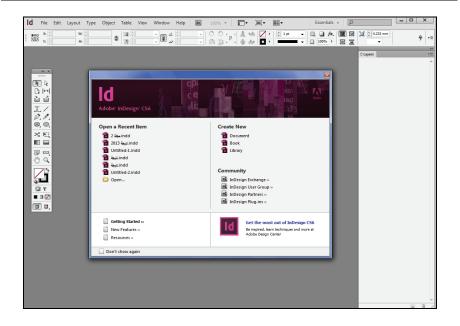
أو قم بعمل أيقونة مختصرة Short Cut على سطح المكتب .. كما بالشكل التالي :



: اضغط مرتين على أيقونة البرنامج .. فتظهر نافذة فتح البرنامج .. كما بالشكل التالي -3



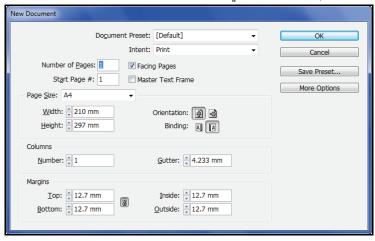
ثم بعد ذلك تظهر الشاشة الافتتاحية للبرنامج .. كما بالشكل التالي :



ومنها تظهر نافذة صغيرة داخل واجهة البرنامج تحتوى على خيارات فتح ملف التصميم كما بالشكل التالى :



لمن الجزء Create New من الجزء Document من الجزء – 4 من الجزء صفحة التصميم كما بالشكل التالى :



ومن النافذة السابقة نجد أن إعدادات الصفحة كما يلى :

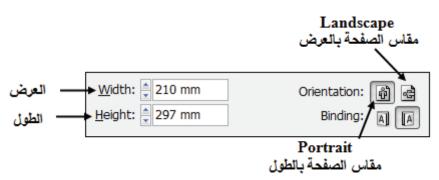
| Do <u>c</u> ument Preset: | [Default] ▼ |
|-----------------------------|---------------|
| Intent: | Print ▼ |
| Number of Pages: 1 V Facing | g Pages |
| Start Page #: 1 | er Text Frame |

- Number of Pages .. عدد الصفحات في التصميم الواحد .. حتى 9999 صفحة.
- Start Page .. بداية ترقيم الصفحات يبدأ من (قم بتحديد رقم البداية المناسب للتصميم

. (

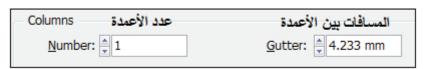
• Facing Pages .. التصميم يكون صفحتين متقابلتين يمين ويسار معاً ..

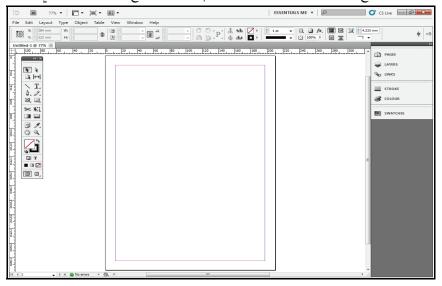






يمكن كتابة مقاس الصفحة بالسنتيمتر .. فمثلاً .. 21Cm للعرض و 29Cm للطول .. فيقوم البرنامج تلقائياً بضبط القياس بما يناسب وحدة القياس بالملى متر .. أي تصبح 210mm للعرض ، و 297mm للطول .





حيث تتكون نافذة البرنامج كما بالشكل السابق من :

■ شريط القوائم Menu Bar



• قائمة File •

وتعنى ملف .. وتحتوى على أوامر (فتح تصميم جديد / حفظ التصميم / الطباعة / تغيير إعدادات صفحة التصميم) .

• قائمة Edit

وتعنى تحرير وتحتوى على أوامر (النسخ والقص واللصق / والتراجع عن الخطوات) .

• قائمة Lavout

وتعنى تخطيط وتحتوى على أوامر (فتح صفحة جديدة داخل التصميم الحالى / البحث عن الصفحات / الوصول للصفحات حسب الترتيب) .

• قائمة Type:

وتعنى رمز / نموذج .. وتحتوى على أوامر (نوع الخط / حجم الخط / إضافة الرموز / ترقيم الصفحات) .

• قائمة Object

وتعنى هدف م. وتحتوى على أوامر (دوران النصوص والطبقات / مؤثرات الطبقات) .

• قائمة Table

وتعنى جدول وتحتوى على أوامر (إضافة وحذف وإختيار الجداول) لصفحة التصميم .

• قائمة View:

وتعنى مشاهدة وتحتوى على أوامر رؤية التصميم (تكبير وتصغير) صفحة التصميم .

• قائمة Window :

وتعنى نافذة وتحتوى على أوامر إظهار وإخفاء النوافذ واللوحات الموجودة في شاشة البرنامج

• قائمة Help :

وتعنى مساعدة وتحتوى على الأوامر المساعدة التي يحتويها البرنامج .

■ شريط الخيارات Options Bar

| A Times New Roman | ▼ 12 pt • | TT T' T | AV Metrics ▼ T 100% | ▼ T 🛊 100% ▼ A , [None] | • | FFFFFFF |
|-------------------|-----------------|---------------------|----------------------------------|---------------------------------------|---|---------------------------------|
| ¶ Regular | ▼ A (14.4 pt) ▼ | Tr T ₁ Ŧ | <u>AV</u> ↑ 0 ▼ <u>Aª</u> ↑ 0 pt | T ♣ 0° Arabic | ▼ | ▶¶ ¶¶ Justification: Standard ▼ |

وهو شريط متغير الوظائف .. وذلك حسب الأداة التي يتم إختيارها من صندوق الأدوات .

■ صندوق الأدوات Tool Box =

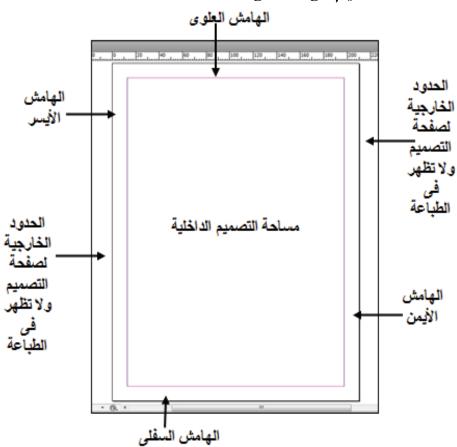
وهو يشبه بدرجة كبيرة نفس الأدوات المستخدمة في برنامج Photoshop ، وبرنامج Illustrator



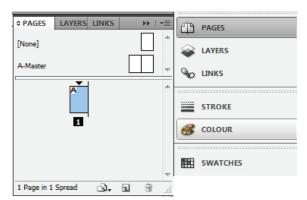


سيتم التعرف على أدوات العمل الموجودة بصندوق الأدوات السابق بالتفصيل في الفصول القادمة مع التطبيقات .

: Page Design صفحة التصميم



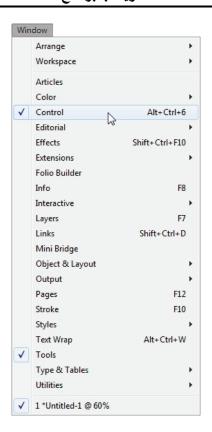
■ اللوحات Panels



وهي اللوحات الخاصة بخيارات الصفحات Pages أو خيارات الطبقات Layers



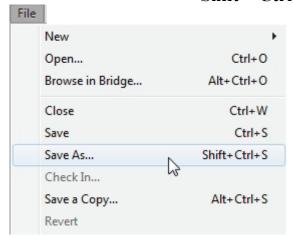
يمكن إظهار وإخفاء اللوحات Panels .. وذلك بتنشيط، أو إزالة أسم اللوحة من القائمة Window ..



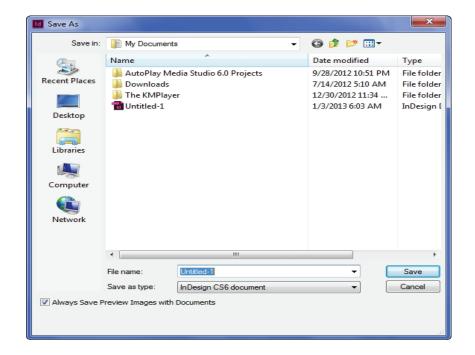
■ حفظ التصميم:

لحفظ التصميم بالإمتداد الإفتراضى للبرنامج .. أى يكون تصميم مفتوح للتعديل فيه مرة أخرى .. اتبع الخطوات التالية :

ية مفاتيح .. Save As اختر الأمر .. File أو بالضغط على مفاتيح -1 .. Shift + Ctrl + S



2 - تظهر النافذة التالية :

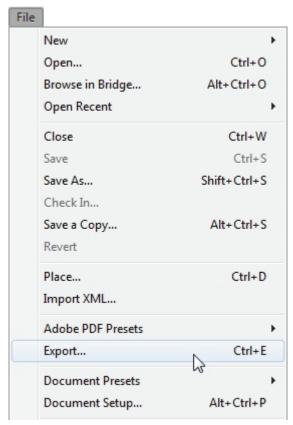


- . InDesign CS6 Document اختر نمط الحفظ -3
- . ثم اضغط مفتاح \mathbf{Save} لتتم عملية الحفظ . ثم اضغط مفتاح

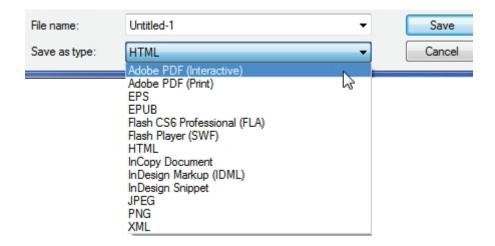
■ تصدير التصميم:

لتصدير التصميم بأكثر من صيغة أو إمتداد لإستكمال أى جزء منه في برامج التصميم الأخرى مثل برنامج Photoshop ، وبرنامج التعدوات التالية :

 ${f Ctrl}$.. أو بالضغيط على مفتاحى .. File ... و بالضغيط على مفتاحى ... + ${f E}$



-2 تظهر النافذة التالية



Save As Type اختر نمط تصدير التصميم المناسب من القائمة المنسدلة -3 وهي كما يلي :

: Adobe PDF •

نمط حفظ ملفات القراءة والطباعة فقط (الملفات الإلكترونية للإنترنت) .

: Flash CS6 Professional (FLA) •

الحفظ بصيغة برنامج فلاش .

: Flash Player (SWF) •

الحفظ بصيغة مشغل ملفات فلاش للموسيقى والفيديو ، والعروض التقديمية .. وصفحات الآنترنت .

: JPEG •

وهى صيغة خاصة بالطباعة ، والعرض على الشاشات ، والآنترنت .. ويمكن أيضاً تصدير التصميم لبرنامج Photoshop ، وبرنامج

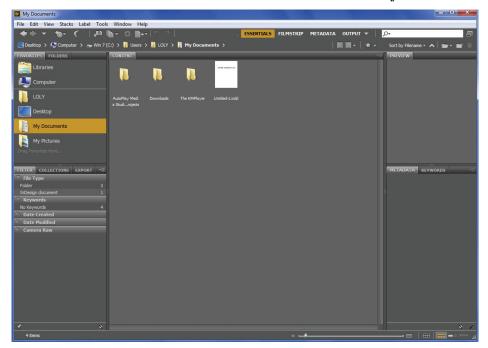
. ثم اضغط مفتاح ${f Save}$ لتتم عملية الحفظ -4

■ فتح برنامج Adobe Bridge

برنامج Adobe Bridge من الإضافات الميزة الموجودة في كل مجموعة برامج Adobe الأخرى أو إختيار أى Adobe المختلفة .. فمن خلاله يمكن التنقل بين برامج Adobe الأخرى أو إختيار أى ملف أو تصميم موجود على جهاز الكمبيوتر دون الذهاب وفتح هذا الملف من مكانة الأصلى .

ولتنفيذ استخدام Adobe Brridge .. اتبع الخطوات التالية :

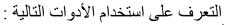
1 - اضغط على الأداة الوجودة بشريط القوائم أعلى نافذة البرنامج .. فتظهر النافذة التالية :



نيتم الله ، أو التصميم المناسب .. وذلك بالضغط مرتين على أيقونة الملف .. فيتم -2 إضافتة داخل برنامج -2 .

الفصل الثانى التعرف على صندوق الأدوات Tool Box

نتعلم في هذا الفصل ..



- أداة رسم الخطوط Line Tool .
 - أداة الكتابة Type Tool

NINNIN

- أداة رسم المسارات Pen Tool .
- أداة القلم للكتابة والرسم باليد Pencil Tool .
- أداة رسم المستطيل Rectangle Frame Tool
 - أداة المقص Scissors Tool
 - أداة التحريك الحر Free Transform Tool
- أداة تدرج لونين مختلفين معاً Tool.
- أداة تدرج الألوان ذات الشفافية Tool
 - أداة كتابة الملاحظات Note Tool

الفصل الثاني التعرف على صندوق الأدوات Tool Box

نتعلم في هذا الفصل التعامل مع الأدوات المختلفة الموجودة في صندوق الأدوات Tool Box ...

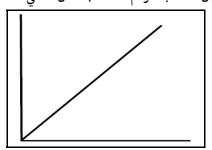


■ أداة رسم الخطوط Line Tool

تستخدم لرسم مجموعة من الخطوط المستقيمة في اتجاهات مختلفة (أفقية ، ورأسية ، ومتعامدة ، وغيرها من أشكال الخطوط) .. ولتنفيذ استخدام الأداة اتبع الخطوات التالية :

. اختر الأداة Line Tool من صندوق الأدوات -1

سر في أى اتجاه في صفحة التصميم حتى -2 قم بالسحب بـمفتاح الـ Mouse الأيـسر في أى اتجاه في صفحة التصميم حتى تحصل على الشكل المناسب للرسم .. كما بالشكل التالى :

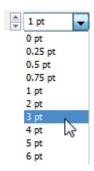




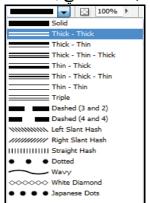
• لتغيير لون الخطوط المرسومة في التصميم قم بالضغط على مربع الألوان

الخلفي من صندوق الألوان الله فقطهر نافذة اختيار الألوان .. ثم قم باختيار اللون المناسب .

• لتغيير سمك الخط . اختر الحجم المناسب من القائمة المنسدلة الموجودة في شريط الخيارات . كما بالشكل التالي :



• لتغيير شكل الخط . اختر الشكل المناسب من القائمة المنسدلة الموجودة بشريط الخيارات . كما بالشكل التالى :



■ أداة الكتابة Type Tool

تستخدم لكتابة النصوص سواء كانت (بالعربية ، أو الإنجليزية) .. في أى اتجاه (أفقي ، أو رأسي ، أو مائل) .. وإذا تم الضغط دون الإفلات على الأداة بالمفتاح الأيسر للـ Mouse .. تظهر اختيارات أخرى فرعية لأداة الكتابة كما بالشكل التالى :

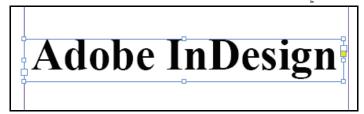


ولتنفيذ استخدام أداة كتابة النصوص .. اتبع الخطوات التالية :

- . اختر الأداة Type Tool من صندوق الأدوات -1
- قم بوضع مؤشر الـ Mouse في المكان المناسب للكتابة داخـل صفحة التصميم .. أو بعمل مربع أو مستطيل وذلك بالضغط على المفتاح الأيسر للـ Mouse .. كما بالشكل التالي :



3 قم بالكتابة داخل المستطيل الموجود بالشكل السابق النص المناسب فيظهر التصميم .. كما بالشكل التالى :

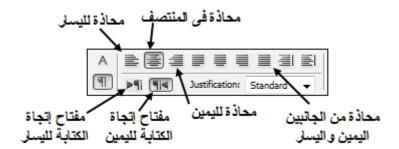




• بمجرد كتابة النص داخل صفحة التصميم .. يظهر في شريط الخيارات التنسيق الخاص بأداة الكتابة كما بالشكل التالي :



• وإذا تم الضغط على الأداة [آ] من شريط الخيارات يتغير شكل أدوات التنسيق . وتظهر خيارات محاذاة النص كما بالشكل التالي :



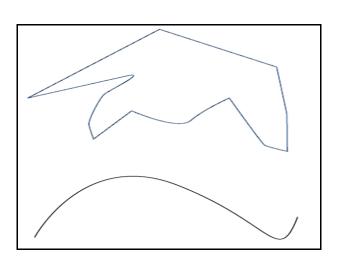
ولتنفيذ التنسيق .. حدد النص المطلوب تنسيقة ، ثم اختر التنسيق المناسب سواء كان (لـون / سمك الخط / شكل الخط / نوع الخط / المحاذاة) .

■ أداة رسم المسارات Pen Tool

تستخدم لرسم المسارات والخطوط والرسومات في الإتجاهات والأشكال المناسبة .. ولتنفيذ استخدام الأداة .. اتبع الخطوات التالية :

اختر الأداة $Pen\ Tool$ من صندوق الأدوات . -1

2قم برسم مسارات في صفحة التصميم .. كما بالشكل التالى :

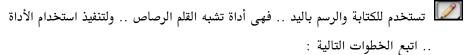




- يمكن تنسيق خطوط مسارات الشكل السابق بنفس طريقة تنسيق أداة الخط Line Tool .
- يمكن الكتابة داخل أى مسار سواء كان مسار مفتوح أو مغلق .. وذلك برسم المسار المناسب بأداة Pen Tool ، ثم كتابة النص المناسب على المسار إذا كان مفتوح .. أو داخل المسار إذا كان مغلق .. كما بالشكل التالي :



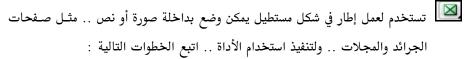
■ أداة القلم للكتابة والرسم باليد Pencil Tool



- . اختر الأداة Pencil Tool من صندوق الأداوات -1
- ما يكتابة النص ، أو العنوان المناسب ، أو رسم الشكل المناسب في صفحة التصميم كما -2 بالشكل التالي :



■ أداة رسم المستطيل كأطار Rectangle Frame Tool



- من صندوق الأدوات . Rectangle Frame Tool من صندوق الأدوات . -1
 - . قم برسم الإطار في المكان المناسب في صفحة التصميم . -2
 - . قم بكتابة النص المناسب داخل الإطار -3
- 4 قم برسم مستطيل أخر لوضع صورة بداخلة .. وذلك بسحب الصورة من المكان الموجودة فيه من داخل جهاز الكمبيوتر .. ثم إلقاء الصورة داخل الإطار .. فيظهر التصميم كما بالشكل التالى :



Whether its a smartphone or tablet app, a game, a video, a digital magazine, a website, or an online experience, chances are that it was touched by Adobe technology. Our tools and services enable our customers to create groundbreaking digital content, deploy it across

devices, and then continually measure and optimize it based on user data. By providing complete solutions that combine digital media creation with data-driven marketing, we help businesses improve their communications, strengthen their brands, and ultimately achieve greater business success

■ أداة رسم المستطيل Rectangle Tool

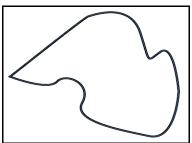
- تستخدم لرسم مستطيل يمكن تظليلة بلون معين والكتابة بداخلة ، كما يمكن أيضاً إختيارشكل الدائرة Ellipse Tool من القائمة الفرعية لأدوات رسم المستطيل .. ولتنفيذ استخدام الأدوات .. اتبع الخطوات التالية :
 - . اختر أداة المستطيل Rectangle ، أوأداة الدائرة Ellipse من صندوق الأدوات .
 - . قم برسم الشكل في المكان المناسب في صفحة التصميم .
- ناسب الناسب الشكل باللون المناسبة من صندوق الألوان .. ثم قم بكتابة النص المناسب -3 داخل الأشكل .. فيظهر التصميم كما بالشكل التالي :



■ أداة المقص Scissors Tool

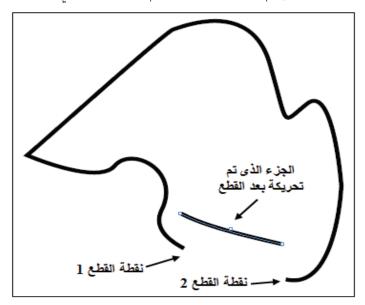
تستخدم لقص ، أو قطع جزء من أى مسار مرسوم داخل التصميم .. ولتنفيذ استخدام الأداة .. اتبع الخطوات التالية :

التصميم .. فيظهـ و التصميم .. فيظهـ الأداة Pen Tool .. فيظهـ و التصميم -1 كما بالشكل التالى +1



من صندوق الأدوات .. ثـم قـم بالـضغط بمفتـاح Scissor Tool الأداة -2 الله الله الله الأيسر على أى نقطتين لقطع جزء من المسار الموجود بالشكل السابق .

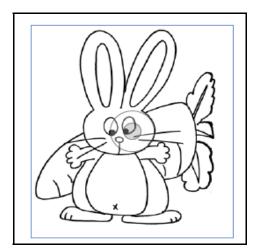
3 – اختر الأداة Direct Selection Tool من صندوق الأدوات .. ثم قم بتحريك الجزء الذي تم قطعة .. فيظهر التصميم كما بالشكل التالي :



■ أداة التحريك الحر Free Transform Tool

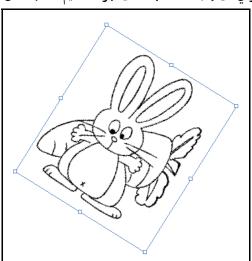
تستخدم لتحريك العناصر (الصور ، أو النصوص) داخل صفحة التصميم في إتجاهات مائلة ، أو دائرية .. ولتنفيذ استخدام الأمر .. اتبع الخطوات التالية :

كما تعلمت Rectangle Frame مرة لصفحة التصميم داخل الإطار -1 علم تعلمت سابقاً .. فيظهر التصميم كما بالشكل التالي :

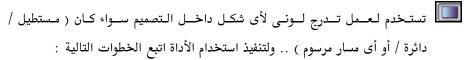


-2 اختر الأداة Free Transform Tool .. مــن صنــدوق الأدوات ، ثــم الـضغـط عــلى الــصورة الموجودة بالتـصميم .. فــيتحول شــكل مـؤشــر الــ Mouse إلى قــوس صغير .

: قم بلف الصور في أى إتجاة مناسب .. فيظهر التصميم كما بالشكل التالي :



■ أداة تدرج لونين مختلفين معاً Gradient Swatch Tool

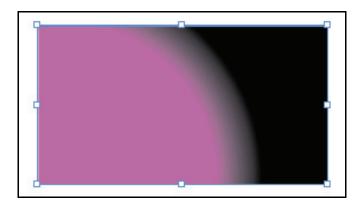


- . قم برسم شكل مستطيل بأستخدام الأداة Rectangle Tool كما تعلمت سابقاً . -1
 - . من صندوق الأدوات Gradient Swatch Tool من صندوق الأدوات -2
 - حدد اللون المناسب من أداة الألوان الموجودة بصندوق الأدوات $\,-\,3\,$

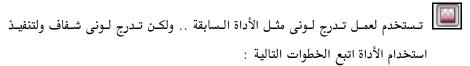


أو بالضغط على أداة الألوان الموجودة بشريط الخيارات.

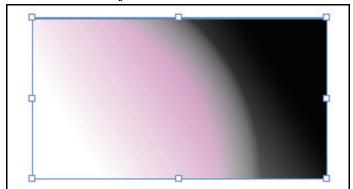
الأيسر ، ثـم الـسحب فـي أى إتجـاة -4 مناسب داخل المستطيل المرسوم .. فيظهر التصميم كما بالشكل التالى :



■ أداة تدرج الألوان ذات الشفافية Gradient Feather Tool

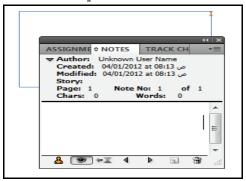


- ما تعلمت سابقاً . Rectangle Tool مستطيل بأستخدام الأداة m Rectangle كما تعلمت سابقاً .
 - . من صندوق الأدوات Gradient Feather Tool من صندوق الأدوات -2
- الأيسر ، ثم السحب في أى إتجاة مناسب داخل -3 قم بالضغط على مفتاح الـ Mouse الأيسر ، ثم السحب في أى التجاة مناسب داخل المتطيل المرسوم .. فيظهر التصميم كما بالشكل التالي :

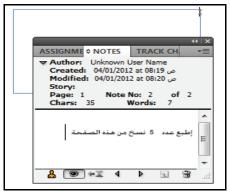


■ أداة كتابة الملاحظات Note Tool

- تستخدم لإضافة ملاحظات في صفحة التصميم .. بحيث لا يتم طباعتها ولتنفيذ استخدام الأداة .. اتبع الخطوات التالية :
- نه أى مكان Mouse .. ثم قم بوضع مؤشر الـ Type Tool في أى مكان -1 داخل صفحة التصميم .
- Mouse من صندوق الأدوات ، ثم قم بالضغط بمؤشر الـ Note Tool اختر الأداة -2 داخل مستطيل أداة الكتابة .. كما بالشكل التالى :

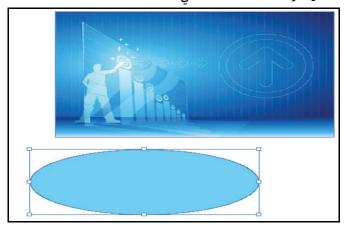


تم بأضافة التعليق المناسب في مستطيل الكتابة الموجود بالشكل السابق فيظهر التصميم كما -3 بالشكل التالى :



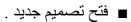
■ أداة قطارة الألوان Eyedropper Tool

- تستخدم لأخذ عينة من لون محدد موجود في أى شكل داخل التصميم ليتم تطبيقة على أى عنصر أخر داخل التصميم .. ولتنفيذ استخدام الأداة اتبع الخطوات التالية :
 - أ . قم بأدخال صورة داخــل صفحة التصميم ، ثم قم برسم دائرة كما بتعلمت سابقاً . -1
 - . من صندوق الأدوات Eyedropper Tool من صندوق الأدوات -2
- الدائرة ليتم -3 اضغط على الصورة الموجودة داخل التصميم -3 الشكل الدائرة ليتم الطبيق تأثير اللون -3 على بالشكل التالى -3



الفصل الثالث مهارات أساسية لإستخدام برنامج InDesign

نتعلم في هذا الفصل ..



January Market

- تعديل مقاس صفحة التصميم .
- فتح لوحة الصفحات Pages
- إضافة الـ Header & Footer ا
- إضافة العلامة المائية Water Mark
 - إعداد صفحة الـ Master
 - إضافة صفحة جديدة للتصميم.
 - حذف صفحات من ملف التصميم .
 - ترقيم الصفحات .
- ضبط شكل الأرقام داخل صفحة التصميم.
- مهارات أخرى للتعامل مع صفحة التصميم.
 - معاينة صفحة التصميم قبل الطباعة .
 - إستدعاء الملفات

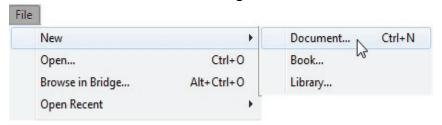
الفصل الثالث مهارات أساسية لإستخدام برنامج

Adobe InDesign

نتعلم في هذا الفصل المهارات الأساسية المختلفة للتعامل مع برنامج InDesign ..

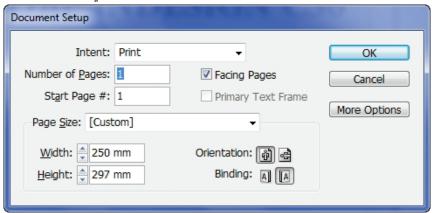
■ فتح تصميم جديد :

من القائمة File اختر الأمر New .. ثم من القائمة الفرعيـة Ctrl+N من لوحة المفاتيح .



■ تعديل مقاس صفحة التصميم :

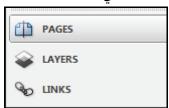
نه القائمة File اختر الأسر Document Setup اختر الأسر File من القائمة - -1 .. فتظهر نافذة الإعدادات كما بالشكل التالي :



- Number of المناسب الصفحات التصميم في المستطيل -2 . Pages .. ثم حدد العرض في المستطيل -2 .. Height
 - . اضغط \mathbf{OK} ليتم التطبيق على صفحة التصميم -3

■ فتح لوحة الصفحات Pages

وهى اللوحة الرئيسية لصفحة التصميم .. وتحتوى على الصفحات الأساسية ، والصفحات الفرعية ، وعدد الصفحات داخل التصميم .. حيث يتم إظهارها من شريط اللوحات وذلك بالضغط على Pages .. كما بالشكل التالى :



أو بالضغط على مفتاح ${\bf F12}$ من لوحة المفاتيح .. فتظهر النافذة التالية :

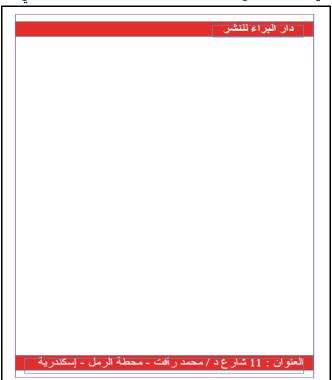


Header & Footer ■ إضافة الـ

يمكن إضافة رأس للصفحة ، أو ذيل للصفحة (حواشى علوية وسفلية) في شكل شريط مستطيل يحتوى على بيانات أساسية لصفحة المستند ليتم تطبيقها على كل صفحات المستند .. مثل (أسم الفصل / التاريخ / العنوان) .

ولتنفيذ الـ Header & Footer لصفحة التصميم .. اتبع الخطوات التالية :

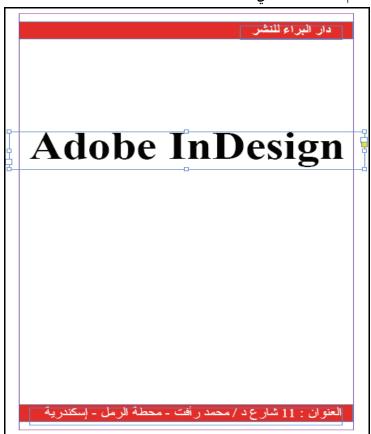
- من صندوق Rectangle من مستطيل بعرض صفحة التصميم بأستخدام الأداة Rectangle من صندوق -1 الأدوات .. ثم حدد اللون المناسب للشكل .
- -2 ضع المستطيل في أعلى المصفحة .. ثم إنسخ شكل المستطيل وضع النسخة في أسفل الصفحة .
- $Type\ Tool$ من صندوق الأدوات .. ثم كتابة النصوص -3 اختر أداة كتابة النصوص المناسبة في المستطيل أعلى الصفحة وأسفل الصفحة .. كما بالشكل التالي :



■ إضافة العلامة المائية Water Mark:

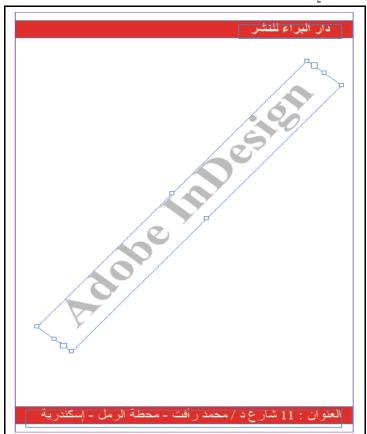
يمكن إضافة نص معين في خلفية صفحة التصميم مثل عنوان الشركة وذلك ليظهر في كل صفحات التصميم عند الطباعة .. ولتنفيذ ذلك اتبع الخطوات التالية :

- اختر أداة كتابة النصوص من صندوق الأدوات $\cdot \cdot \cdot$ ثم قم بكتابة النص المناسب في منتصف صفحة التصميم $\cdot \cdot$
- مدد حجم ونوع ولون الخط المناسب من شريط الخيارات أعلى الشاشة .. فيظهر -2 التصميم كما بالشكل التالي :



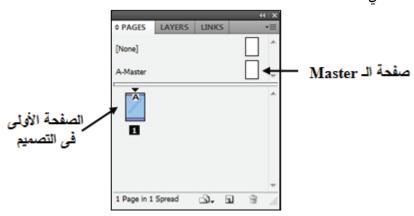
Opacity قم بعمل شفافية مناسبة للنص .. وذلك بسحب مؤشر أداة الشفافية -3 من شريط الخيارات أعلى الشاشة .

4 - قــم بــعمل دوران للــنص في أى إتـــجاة مناســب .. وذلــك بإســتخدام الأداة Free Transform Tool من صندوق الأدوات .. فيظهر التصميم كما بالشكل التالى :



■ إعداد صفحة الـ Master

هى تلك الصفحة التي يتم إعدادها في البداية ليتم تطبيق محتواها على باقى صفحات ملف التصميم مثل (ترقيم الصفحات / Header & Footer العلامة المائية في خلفية الصفحة Water Mark الصفحات Pages .. كما بالشكل التالى :



ولتنفيذ صفحة الـ Master .. اتبع الخطوات التالية :

سنون رئيسي علوى وسفلي لصفحة Master من (عنوان رئيسي علوى وسفلي لصفحة التصميم / خلفية لصفحة التصميم) .. كما تعلمت في الخطوات السابقة .. فتظهر صفحة التصميم الرئيسية كما بالشكل التالي :



الى صفحة التصميم السابقة من لوحة الصفحات Pages إلى صفحة -2 الـ -2 الـ -2 كما بالشكل التالي :





Master .. أى عمل عكس الخطوة -3 .. وذلك ليتم تطبيق الصفحة الرئيسية على كل الصفحات التالية للتصميم .



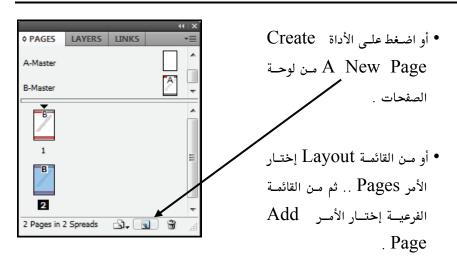
عند إضافة أى صفحات جديدة لملف التصميم يتم تطبيق ما تم إعداده في الصفحة الرئيسية على كل الصفحات فتظهر في لوحة الصفحات كما بالشكل التالى:



■ إضافة صفحة جديدة للتصميم:

لإضافة صفحة جديدة لملف التصميم .. يوجد أكثر من طريقة منها :

. من لوحة المفاتيح Shift + Ctrl + P ... من لوحة المفاتيح .



■ حذف صفحات من ملف التصميم:

. Pages حدد الصفحة المطلوب حذفها من لوحة الصفحات - 1



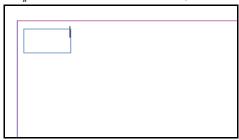


لإضافة صفحة بين صفحتين داخل ملف التصميم .. قف على أخر صفحة مطلوب إضافة صفحات بعدها .. ثم اضغط على أداة إضافة الصفحات من لوحة الصفحات Pages .

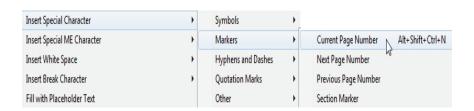
■ ترقيم الصفحات:

لعمل ترقيم تلقائى للصفحات .. بحيث إذا تم إضافة صفحة جديدة لملف التصميم يتم ترقيمها تلقاياً .. اتبع الخطوات التالية :

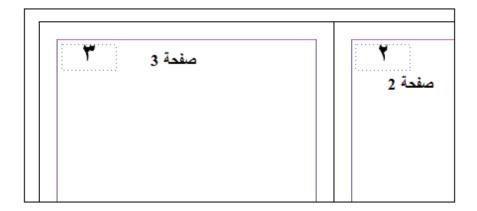
من صندوق الأدوات .. ثم قم بعمل مستطيل للكتابة Type من صندوق الأدوات .. ثم قم بعمل مستطيل للكتابة في أى مكان تريد إظهار رقم الصفحة فيه .. كما بالشكل التالي :



- . حدد حجم وسمك الخط المناسب من شريط التنسيق أعلى الشاشة . -2
- -3 اضغط مفاتيح ، أو من القائمة ... Alt + Ctrl + Shift + N ... من لوحة المفاتيح ، أو من القائمة الفرعية ... Type ... اختر الأمر Markers ، ثم من القائمة الفرعية الأخرى الأمر ... Number ...



- 4 قم بتطبيق الصفحة الرئيسية الأولى على صفحة الـ Master كما تعلمت سابقاً .
- Shift + Ctrl + P فتظهر مفاتيح -5 قم بأضافة صفحات جديدة بالضغط على مفاتيح الصفحات بترقيم تلقائي كما بالشكل التالي :



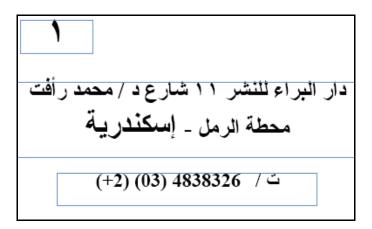
■ ضبط شكل الأرقام داخل التصميم:

يمكن ضبط شكل الأرقام داخل التصميم .. بحيث إذا كانت الكتابة باللغة العربية تكون الأرقام هندية كما بالشكل التالي .. ٢ ، ٢ ، ٣ ، أما إذا كانت الكتابة باللغة الإنجليزية فتكون الأرقام عربية كما بالشكل التالي .. ولتنفيذ ذلك اتبع الخطوات التالية :

أ - قم بوضع مؤشر كتابة النصوص في المكان المناسب داخل صفحة التصميم . 1



فتظهر الأرقام في صفحة التصميم كما بالشكل التالي :



■ مهارات أخرى للتعامل مع صفحة التصميم :

1 – إظهار وإخفاء محتويات شاشة البرنامج: اضغط مفتاح Tab من لوحة المفاتيح.

2 - تكبير وتصغير صفحة التصميم:

لتكبير صفحة التصميم Zoom In .. اضغط مفتاحي + + ولتصغير صفحة التصميم Zoom In .. اضغط مفتاحي - + Ctrl + .. .

3_ تحريك صفحة التصميم أثناء العمل:

.. Spacebar للتحرك بصفحة التصميم على الشاشة .. اضغط مسطرة المسافات Mouse .. فيتحول شكل مؤشر الـ Mouse إلى شكل اليد .. قم بتحريك الصفحة في الإتجاة المناسب .

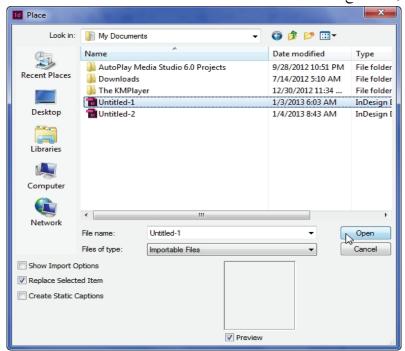
4 - معاينة صفحة التصميم قبل الطباعة:

لعاينة صفحة التصميم قبل الطباعة .. اضغط مفتاح حرف \mathbf{W} من لوحة المفاتيح .. أو اضغط على الأداة $\mathbf{Preview}$ من صندوق الأدوات وللعودة مرة أخرى للشكل الطبيعى لصفحة التصميم اضغط مفتاح حرف \mathbf{W} مرة أخرى .. أو اضغط على الأداة \mathbf{W} من صندوق الأدوات

■ إستدعاء اللفات:

يتم إستدعاء وفتح الملفات التي سبق إعدادها .. وذلك للعمل عليها مرة أخرى .. ولتنفيذ ذلك اتبع الخطوات التالية :

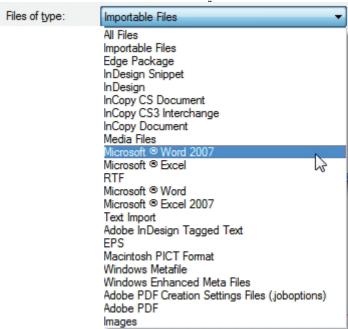
من Ctrl + D . فتاحى مفتاحى ، Place ، أو بالضغط على مفتاحى . File من القائمة . . فتظهر النافذة التالية :



. ثم اضغط مفتاح Open لتتم الإضافة . -2



يمكن إستدعاء ملفات برامج Word و Excel و Power Point .. للتعديل عليها.. وذلك بإختيار إمتداد الملف المطلوب .. من القائمة المنسدلة File of Type كما بالشكل التالي:



اختر الإمتداد الذي تريده .. فتتم إضافتة داخل برنامج InDesign .



نتناول مهارات برنامج InDesign المختلفة من خلال مجموعة من التطبيقات المتنوعة في الفصول القادمة .

الفصل الرابع مهارات التعامل مع النصوص

نتعلم في هذا الفصل ..

- كتابة الفقرات الأساسية .
- تنسيق النصوص والفقرات.

bundania

- تلوين النصوص . تلوين النصوص . التعداد الرقمي أو النقطي (الفقرات المرقمة) .
- تحويل الحروف الكبيرة Capital إلى حروف صغيرة Small.
 - إضافة الحروف الإستهلالية (الإسقاطية).
 - أضافة الرموز والأشكال الخاصة .
 - المدقق الإملائي .
 - البحث و الإستبدال .

الفصل الرابع مهارات التعامل مع النصوص

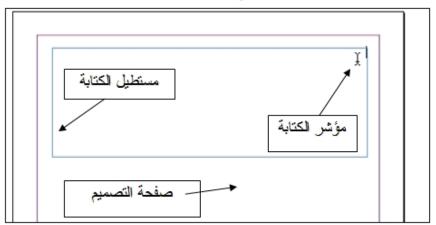
نتعلم في هذا الفصل الطرق المختلفة لكتابة النصوص داخل برنامج InDesign .. فهو كما ذكرنا سابقاً أنه يشبه برنامج Microsoft Word في الأداء وبرنامج كما ذكرنا سابقاً أنه يشبه برنامج Adobe في الإنتاج .. لذلك نتناول ، و الشكل .. وهذا هو ما يميز شركة Adobe في الإنتاج .. لذلك نتناول المهارات المختلفة من خلال المقالات ، والأعمدة ، والفقرات والصفحات المتعددة ، والكتابات المختلفة .

كتابة الفقرات الأساسية:

وهى عبارة عن عنوان رئيسى بحجم خط مختلف .. ثم يليه في السطر التالي مجموعة من السطور شرح ، أو وصف للعنوان .. ولتنفيذ ذلك .. اتبع الخطوات التالية :

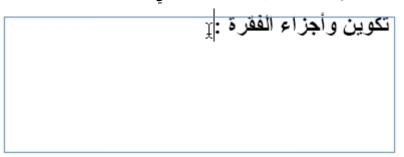
أ ي افتح صفحة تصميم جديدة .. ثم حدد المقاس المناسب للصفحة .. كما تعلمت سابقاً . -1

 $Me\ Type\ Tool$.. ثم قم بالضغط بمفتاح $Me\ Type\ Tool$.. ثم قم بالضغط بمفتاح Mouse .. ثم قام بالضغط بمفتاح الله Mouse .. كما بالشكل التالي :





التالى : -4



-5 أكتب الفقرة الخاصة بالعنوان السابق .. بعد تحديد (نوع ، وحجم ، وحدية) الخط المناسب لكتابة الفقرة .. ثم أترك 5 مسافات في بداية الفقرة ، أو الضغط على مفتاح \mathbf{Tab}

تكوين وأجزاء الفقرة:

الفقرة عبارة عن مجموعة من الجمل تتناول فكرة أو على الأقل جزء منها ، وذلك لتبسيط عملية القراءة بالنسبة للقارىء وذلك لتوصيل الفكرة أو المعلومة .

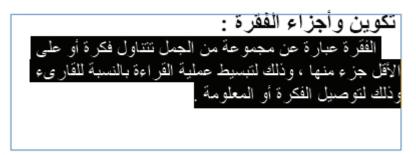
■ تنسيق النصوص والفقرات:

يتم تنسيق النصوص والفقرات في صفحة التصميم .. حتى يكون الشكل النهائي في الطباعة متناسق .. وذلك بإتباع مهارات التنسيق التالية :

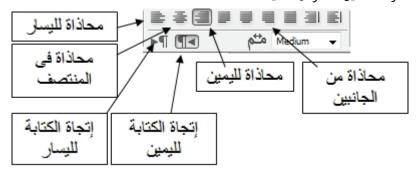
- من لوحة ${f Tab}$ من ترك 5 مسافات في بداية كل فقرة ، أو الضغط على مفتاح ${f Tab}$ من لوحة المفاتيح لترك 8 مسافات .
 - . يتم وضع نقطة في نهاية كل فقرة-2
- Enter تـرك مـسافة بمقدار صفين بين الفقرة والفقرة التالية .. أى الضغط على مفتاح -3 مرتين .

ويمكن تنفيذ عملية تنسيق النصوص والفقرات .. وذلك بأتباع الخطوات التالية :

الأيسر .. كما بالشكل التالى : Mouse - حدد النص المطلوب تنسيقة بمفتاح ال



.. Paragraph Formatting Controls ... فتظهر −2 اضغط على الأداة الله ... Paragraph Formatting Controls ... فتظهر أدوات تنسيق النصوص التالية :

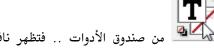


لخروج من نمط الكتابة ${\bf Esc}$ الخروج من نمط الكتابة -3 الخروج من نمط الكتابة والتنسيق .

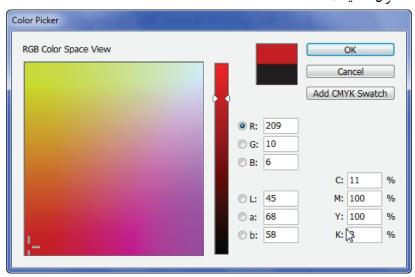
■ تلوين النصوص:

لتلوين أى نص مكتوب .. اتبع الخطوات التالية :

ا ضغط مرتين بمفتاح الـ Mouse على النص المكتوب .. فيظهر مؤشر الكتابة مرة أخرى -1.. ثم حدد النص المطلوب تلوينه .



من صندوق الأدوات .. فتظهر نافذة Fill صندوق الأدوات .. فتظهر نافذة -2الألوان التالية :



النص .. كما \mathbf{Ok} .. ليتم تطبيق اللون على النص .. ثم اضغط مفتاح \mathbf{Ok} بالشكل التالي:

تكوين وأجزاء الفقرة:

الفقـرة عبــارة عــن مجموعــة مــن الجمــل تتتــاول فكــرة أو على الأقل جزء منها ، وذلك لتبسيط عمليـة القراءة بالنسبة للقاريء وذلك لتوصيل الفكرة أو المعلومة .

■ التعداد الرقمى أو النقطى (الفقرات المرقمة) :

من القائمة Type .. اختر الأمر Bulleted & Numbered List .. ثم من القائمة الفرعية :

- Apply Bullets .. للتعداد النقطي (أي في شكل نقط) .
- Apply Numbers .. للتعداد الرقمي (أي في شكل أرقام مسلسلة) .



فيظهر النص في شكل التعداد النقطى والرقمي .. كما بالشكل التالي :





- بمجرد الضغط على مفتاح Enter من لوحة المفاتيح للإنتقال للسطر التالي .. يقوم البرنامج تلقائياً بعمل ترقيم تلقائي للفقرات ، أو تعداد نقطى للفقرات .
- لإلغاء التعداد الرقمى ، أو النقطى .. أو إلغاء أخر نقطة ، أو أخر ترقيم اضغط مفتاح Back Space من لوحة المفاتيح .

■ تحويل الحروف الكبيرة Capital إلى حروف صغيرة العكس

:

1 - حدد النص المكتوب بالإنجليزية والمطلوب تحويل الحروف الـ Small إلى حروف Capital كما بالشكل التالي :

Adobe InDesign CS6

الأيمن على النص المحدد فتظهر القائمة المختصرة التالية : -2



: من القائمة الفرعية .. Change Case اختر الأمر -3

- . UPPERCASE .. للتحويل إلى حروف كبيرة
 - lowercase .. للتحويل إلى حروف صغيرة lowercase

فيظهر النص بعد تحويل الحروف كما بالشكل التالي :

ADOBE INDESIGN CS6

■ إضافة الحروف الإستهلالية (الإسقاطية) :

هى عبارة عن حروف تكتب بخط كبير وبشكل مميز في أول حرف من أول كلمة في السطر ... وتكون هذه الحروف بالإنجليزية .. كما بالشكل التالى :

he market for and the shift t tinues.
The choice of new m

ولتنفيذ استخدام الحروف الإستهلالية .. اتبع الخطوات التالية : -1 أكتب النص المناسب بالإنجليزية .. كما بالشكل التالى :

The market for business information is growing and the shift towards electronic sources continues. The choice of new media for directory publishers includes offline methods, such as CD-ROM, and online, such as the Internet. In addition, while online systems account for most information sales, the use of CDs is growing faster. Access to up-to-date information is a big attraction. There is a perception that on-screen information is more up-to-date than a book. However, many CD-ROM directories are not

 \blacksquare حدد الحرف الأول من أول كلمة في بداية الفقرة (حرف T) .. ثم اضغط على الأداة الموجودة بشريط التنسيق أعلى نافذة البرنامج .

: تظهر أيقونات التنسيق التالية -3



 he market for business information is growing and the shift towards electronic sources continues.

The choice of new media for directory publishers includes offline methods, such as

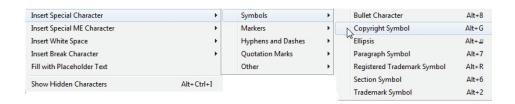
CD-ROM, and online, such as the Internet. In addition, while online systems account for most information sales, the use of CDs is growing faster Access to up-to-date information is a big attraction. There is a perception that on-screen information is more up-to-date than a book. How-

■ إضافة الرموز والأشكال الخاصة:

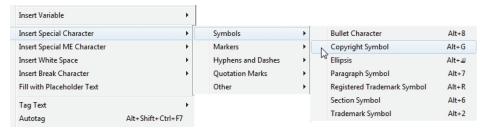
هى عبارة عن مجموعة من الرموز يتم إضافتها داخل صفحة التصميم مع النصوص .. وعادة تكون هذه الرموز غير موجودة بلوحة المفاتيح .. ولتنفيذ استخدام الرموز الخاصة اتبع الخطوات التالية :

. وحدد مكان كتابة $Me\ Type\ Tool$ وحدد مكان كتابة النص-1

 $1 \, {
m Type}$ ثم من القائمة Type من القائمة Type اختر الأمر $-2 \, {
m Symble}$.. اختر من القائمة الفرعية الأخرى الرمز الذي تريده ..



أو بالضغط بمفتاح الـ Mouse الأيمن على الجزء المحدد لكتابة النص .. فتظهر القائمة المختصرة التالية :



اختر الأمر Insert Special Character ثم من القائمة الفرعية Symble .. اختر من القائمة الفرعية الأخرى الرمز الذي تريده .. أو عن طريق إختصارات لوحة المفاتيح لأى رمز تريده .. كما هو موضح من نافذة القائمة الفرعية التالية :

| | _ |
|-----------------------------|-------|
| Bullet Character | Alt+8 |
| Copyright Symbol | Alt+G |
| Ellipsis | Alt+≗ |
| Paragraph Symbol | Alt+7 |
| Registered Trademark Symbol | Alt+R |
| Section Symbol | Alt+6 |
| Trademark Symbol | Alt+2 |
| | |

أو الضغط Copyright Symbol أو الضغط -3 المناسب .. فمثلاً إذا تم إختيار الرمز المناسب .. فمثلاً إذا تم إختيار الرمز في صفحة التصميم .. كما على مفتاحي -3 المشكل التالي :

daralbraa©2013

أو إختيار الأمر Alt+2 ... أو بالضغط على مفتاحى $Trademark\ Symbol$ من لوحة المفاتيم .. $Trademark\ Symbol$... خطهر العلامة الخاصة بالماركة المسجلة ... كما بالشكل التالى :

Cocacola[™]



بنفس الخطوات السابقة يمكن إضافة أى رمز للنص غير موجود بلوحة المفاتيح .

■ المدقق الإملائي:

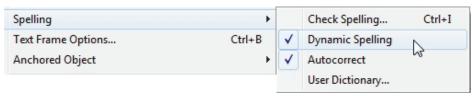
من الميزات التي ينفرد بها برنامج InDesign هى إحتواءه على قاموس للكلمات العربية ، والإنجليزية يمكن إستخدامة كمصحح للكلمات والجمل أثناء الكتابة .. وذلك لتفادى أخطاء الكتابة .

ولتنفيذ استخدام المدقق الإملائي .. اتبع الخطوات التالية :

- . وحدد مكان كتابة النصو .. Me Type Tool .. وحدد مكان كتابة النص .
- نشط الخيار ... Edit ... Edit ... وذلك المر يتم من القائمة الفرعية نشط الخيار ... Dynamic Spelling ... وذلك ليظهر خط متعرج لونه أحمر تحت الكلمة الخاطئة لغوياً ...



أو .. بالضغط بمفتاح الـ Mouseالأيمن على النص المكتوب فتظهر القائمة المختصرة التالية :

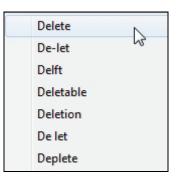


Dynamic .. \$\text{Spelling} .. \$\text{the distance} of \text{..} \text{Spelling} .. \$\text{Spelling} of \text{Spelling} \text{Spelling}

يظهر المدقق كما بالشكل -2 التالى :



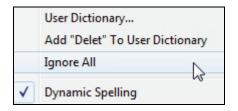
3 حدد الكلمة الخاطئة .. ثم اضغط بمفتاح الـ 3 الأيمن .. فتظهر قائمة مختصرة بها عدد من الكلمات البديلة .. اختر الكلمة الصحيحة ، أو المناسبة .. كما بالشكل التالي



فيتم تصحيح الكلمة الخاطئة .



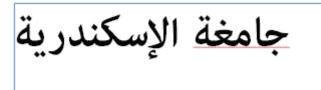
إذا كانت الكلمة ليس لها معنى لغوى سواء بالعربية ، أو الإنجليزية مثل المصطلحات والإختصارات الحديثة لبعض المهن .. يمكن تنفيذ الخطوة السابقة فتظهر القائمة المختصرة التالية :



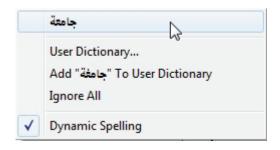
ومنها:

- Ignore All .. وتعنى تجاهل كل الكلمات التي تظهر لنفس الكلمة الحالية مرة أخرى أثناء الكتابة .
- Add To User Dictionary .. إضافة الكلمة الحالية لقاموس المدقق الإملائى حتى لا تظهر مرة أخرى .

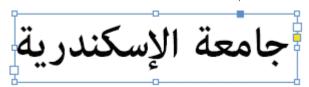
وإذا تم كتابة أى نص باللغة العربية وبها حروف خاطئة يظهر المدقق الإملائى كما بالشكل التالى :



وبتشغيل المدقق الإملائي تظهر قائمة إختيار الكلمات الصحيحة كما بالشكل التالي :



اختر الكلمة الصحيحة .. ليتم تطبيقها على النص :



■ البحث والاستبدال:

يمكن عمل بحث وإستبدال عن كلمة معينة داخل نص أو فقرة ، أو صفحة كاملة ، أو مجموعة صفحات داخل الملف الواحد .. ولتنفيذ ذلك اتبع الخطوات التالية :

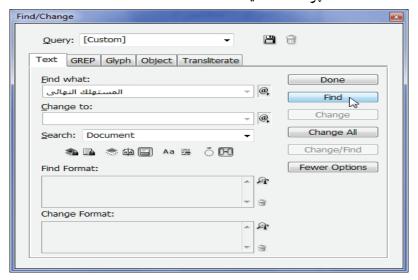
التالي : منتح ملف موجود تم كتابتة سابقاً .. كما بالشكل التالي : -1

تعريف الإعلان :

هـو أى شـكل مـن أشـكال الإتصــال غيـر الشـخصـي مدفـوع القيمـة مـن قبـل جهـة معينـة معروفـة ومحـددة والتـي غالبـاً مـا تكـون الشـركان المنتجـة والمسـوقة للمنتجـات والخدمات المختلفـة الموجودة بالأسـواق (المعلنيـن) .

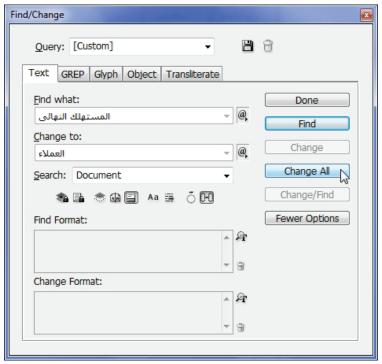
- يعتبــر الإعــلان أحــد أشــكال المزيــج الترويجــى الــذى يســتهدف المســتهلك النهائــى بإتصـــالات تســو يقية محــددة .
- يـز داد الإنفـاق علـى النشـاط الإعلانـى سـنوياً فـى أمريـكا مـا يزيـد عـن 215 بليـون دو لار سـنوياً .

ن القائمة Edit اختر الأمر Edit .. أو بالضغط على مفتاحى -2 : Ctrl + F



نم اضغط مفتاح .. $Find\ What$.. وتظهر البحث عنها في المستطيل -3 .. وتظهر الكلمة محددة باللون الأسود كما بالشكل التالى :

```
    بعتبر الإعلان أحد أشكال المزيج الترويجي الذي يستهدف المستهلك النهائي بإتصالات تسويقية محددة .
    بزداد الإنفاق على النشاط الإعلاني سنوياً في أمريكا ما يزيد عن 215 بليون دو لار سنوياً .
```



: التالي .. كما بالشكل التالي .. Chang All ضغط مفتاح -5

```
    ويعتبر الإعلان أحد أشكال المزيج الترويجي الذي يستهدف العصلاء بإتصالات تسويقية محددة .
    ويزداد الإنفاق على النشاط الإعلاني سنوياً في أمريكا ما يزيد عن 215 بليون دو لار سنوياً .
```

-6 اضغط مفتاح **Done** .. وذلك لإنهاء تنفيذ أمر البحث والإستبدال .

الفصل الخامس الجداول Table

نتعلم في هذا الفصل ..

- إضافة الجدول لصفحة التصميم.
- إضافة الصفوف والأعمدة للجداول.
 - تُلوين الصفوف و الأعمدة .
 - إضافة الصفوف الأعمدة .
- أضافة الصور داخل خلايا الجدول .
 - دمج خلايا الجدول .

■ تغيير حجم وسمك حدود الجدول

الفصل الخامس الجداول Table

الجداول من العناصر الهامة في التصميم .. ومن خلال الجداول يمكن تصميم نماذج جاهزة للطباعة ، أو تصميم بروشورات تحتوى على معلومات أو مواصفات منتج معين .

■ إضافة الجداول لصفحة التصميم:

لإضافة جدول لصفحة التصميم .. اتبع الخطوات التالية :

- اختر أداة الكتابة $Me\ Type\ Tool$ من صندوق الأدوات .. ثم حدد مستطيل -1 الكتابة .. كما تعلمت سابقاً .
- مفاتيح ... Table ... أو بالـضغط على مفاتيح ... Table ... أو بالـضغط على مفاتيح ... -2 فتظهر النافذة التالية :



المستطيل $Body\ Rows$ وعدد الأعمدة في المستطيل -3 . Columns . فيظهر الجدول في صفحة التصميم كما بالشكل التالى -3

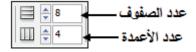


قم بكتابة البيانات المناسبة داخل خلايا الجدول فيظهر شكل تصميم كما بالشكل التالي -4

| تصنيف البرنامج | أسم المؤلف | أسم الكتاب | ٥ |
|----------------|------------|--------------------------|---|
| محاسبي | محمد خميس | Quick Books | 1 |
| محاسبي | محمد خميس | Peachtree | 2 |
| محاسبي | محمد خميس | MS. Accounting | 3 |
| كمبيوتر | محمد خميس | Office 2010 | 4 |
| إحصائي | محمد خميس | التحليل الإحصائيSPSS | 5 |
| محاسبي | محمد خميس | التطبيقات المحاسبة Excel | 6 |
| جر افيك | محمد خميس | Photoshop CS5 | 7 |

■ إضافة الصفوف والأعمدة للجدول:

لإضافة صف أو عمود للجدول السابق .. حدد الصف ، أو العمود .. ثم اضغط على الأداة التالية من شريط الخيارات أعلى الشاشة :

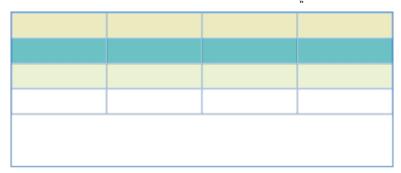


ثم حدد عدد الصفوف ، أو الأعمدة التي يتم إضافتها للجدول .

■ تلوين الصفوف والأعمدة :

يمكن تلوين الصفوف أو الأعمدة .. وذلك بتحديد الصف ، أو العمود المطلـوب تلوينـة .. ثـم

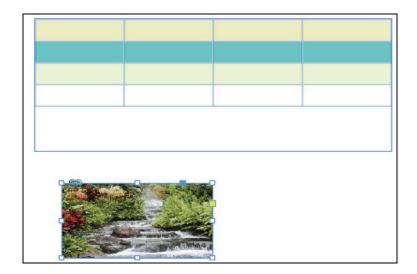
الضغط على أداة الألوان الناسب .. ثم إختيار اللون المناسب .. فيظهر كما بالشكل التالى :



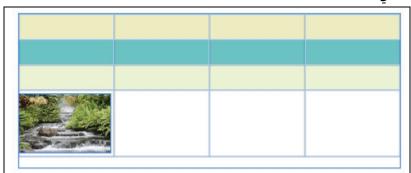
■ إضافة الصور داخل خلايا الجدول:

يمكن إضافة بعض الصور داخل خلايا الجدول .. ولتنفيذ ذلك .. اتبع الخطوات التالية :

.. قم سحب الصورة المطلوب إضافتها للجدول من مكان الصور على جهاز الكمبيوتر .. بمؤشر الـ Mouse .. ثم إلقاءها داخل صفحة التصميم .. كما بالشكل التالي :



- قم بضبط المقاس حجم الصورة (الطول ، والعرض) ليتناسب مع حجم الخلية داخل -2 الجدول .
- قم سحب الصورة ثم إلقاءها داخل الخلية التي تريدها .. فتظهر الصورة كما بالشكل -3

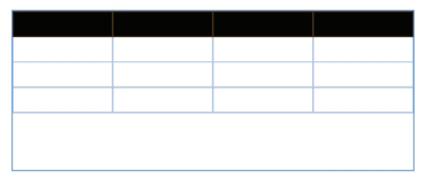


■ دمج خلايا الجدول:

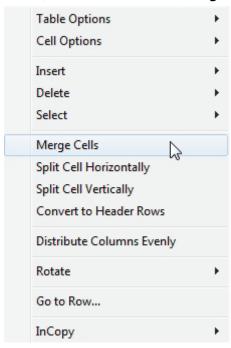
يمكن دمج أكثر من خلية داخل الجدول الواحد سواء كان في الصف ، أو في العمود لتصبح خلية واحدة .. ولتنفيذ ذلك اتبع الخطوات التالية :

أ م بإضافة جدول لصفحة التصميم .. كما تعلمت في الخطوات السابقة . $\,-\,$

. كما بالشكل التالي : -2 حدد خلايا الصف ، أو العمود التي يتم دمجهم .. كما بالشكل التالي :



ن القائمة Table .. أو بالضغط بمفتاح الـ .. Table من القائمة المختصرة التالية .. Mouse



اختر منها .. الأمر Merge Cell .. فيظهر الصف بعد الدمج .. كما بالشكل التالي :

| دار البراء لنشر وتوزيع الكتب والوسائط العلمية | | | | | | |
|---|--|--|--|--|--|--|
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

■ تغيير حجم وسمك حدود الجدول :

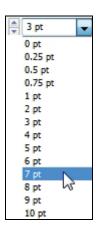
يعتبر شكل حدود ، أو شكل الإطار المكون منه الجدول من العلامات التي تميز محتوى الجدول خاصة بعد الطباعة .. ولتنفيذ تغيير حجم وسمك حدود الجدول .. اتبع الخطوات التالية :

- مدد الخلايا المطلوب تغييرها .. سواء كانت في الصفوف ، أو الأعمدة . -1
- 2 اختر الشكل المناسب لحدود (إطار) الجدول من قائمة الأشكال المنسدلة الموجودة بشريط الخيارات أعلى نافذة البرنامج .. كما بالشكل التالى :



اختر الحجم المناسب لسمك حدود الجدول من قائمة المقاسات الموجودة بشريط الخيارات -3

.



: يظهر شكل الجدول بعد تغيير الحجم والسمك .. كما بالشكل التالي :

| دار البراء لنشر وتوزيع الكتب والوسائط العلمية | | | | | | |
|---|--|--|--|--|--|--|
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

الفصل السادس التعامل مع الصور والرسم في برنامج InDesign

نتعلم في هذا الفصل ..

- تحرير الصور داخل برنامج Photoshop .
- احرير المسور داخل برنامج InDesign .
 إضافة الصور داخل برنامج InDesign .
 إخفاء جزء من الصورة داخل برنامج InDesign .
 تفريغ خلفية الصورة .

■ الرسم داخل برنامج InDesign .

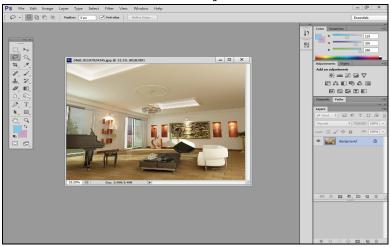
الفصل السادس التعامل مع الصور والرسم في برنامج InDesign

من المعروف أن البرنامج الإحترافي في التعامل مع الصورهو Photoshop لذك لا يمكن الإستغناء عنه .. حيث يتم ضبط وتحرير ومعالجة الصور داخل برنامج Photoshop .. ثم تصديرها إلى برنامج InDesgn .

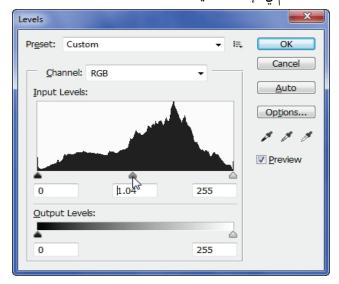
■ تحرير الصور داخل برنامج Photoshop :

إذا كنت لا تجيد التعامل برنامج Photoshop وتجيد العمل على برنامج InDesign وقد واجهتك مشكلة تعديل إحدى الصور التي يتم إضافتها لصفحة التصميم .. فلا يوجد مشاكل نتعلم في السطور القادمة ، وبشكل مبسط كيفية معالجة الصور داخل برنامج Photoshop .. ولتنفيذ ذلك اتبع الخطوات التالية :

السحب برنامج Phtoshop بنامج وذلك بالسحب .. وذلك بالسحب .. وذلك بالسحب .. وذلك بالسحب والإلقاء داخل البرنامج .. كما تعلمت في برنامج Aobe الأخرى .. كما بالشكل التالي :

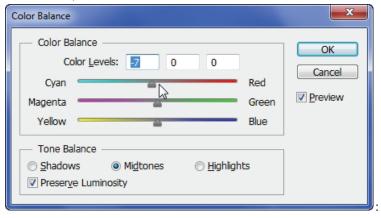


.. $\mathbf{Ctrl} + \mathbf{L}$ مناحى مفتاحى مفتاحى .. $\mathbf{Ctrl} + \mathbf{L}$ فتظهر نافذة التحكم في الإضاءة التالية :



-4 قم بالتحكم في مؤشر درجات الإضاءة بالشكل الذي تراه مناسب .. لتغميق درجة الإضاءة -4 إسحب المؤشر جهة اليمين .. ولتفتيح درجة الإضاءة إسحب المؤشر جهة اليسار .. حتى تحصل على درجة الإضاءة المناسبة .. ثم اضغط مفتاح -4

.. قم بضبط درجات الألوان الخاصة بالصورة .. إذا كانت تحتاج الصورة تصحيح للون .. وذلك بالضغط على مفتاحى $\mathbf{Ctrl} + \mathbf{B}$.. فتظهر نافذة التحكم في درجات الألوان التالية



- م بالتحكم في درجات الألوانم من خلال الستة ألوان الموجودة بالنافذة السابقة .. حتى -6 تحصل على درجة اللون المناسبة للصورة .. ثم اضغط مفتاح \mathbf{OK} .
- 7 قم بعمل Crop (قطع جزء معين من الصورة) .. وذلك بإستخدام الأداة Crop من صندوق الأدوات .. ثم حدد البجزء المطلوب قطعة كما بالشكل التالي :



: اضغط مفتاح ${f Enter}$ فتظهر الصورة كما بالشكل التالي -8

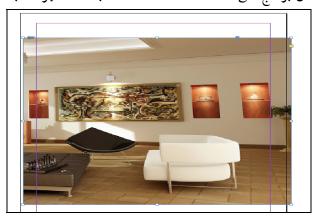


9 - قم بحفظ الصورة .. وذلك بالضغط على مفاتيح Shift + Ctrl + S فتظهر نافذة -9 .. JPEG مكان الحفظ وهو -9 .. -9 ثم اضغط مفتاح -9 . -9 ثم اضغط مفتاح -9 .

■ إضافة الصور داخل برنامج InDesign

يمكن إضافة الصورة داخل برنامج InDesign .. وذلك بإتباع الخطوات التالية :

سحب الصورة من المجلد أو المكان الموجودة فيه الصورة على جهاز الكمبيوتر .. ثم القاءها داخل برنامج InDesign .. كما تعلمت سابقاً .. فتظهر كما بالشكل التالي :



- -2 اضغط مرتين على الصورة .. فتظهر حدود الصورة .
- 3 قم بتكبير وتصغير الصورة حسب المقاس الذي تريده .. ليكون مناسب لصفحة التصميم .. كما بالشكل التالى :



■ إخفاء جزء من الصور داخل برنامج InDesign:

يمكن إخفاء جزء من الصورة .. وذلك حتى لايظهر هذا الجزء عند الطباعة ولتنفيذ ذلك اتبع الخطوات التالية :

- 1قم بإضافة الصورة داخل صفحة التصميم \dots كما تعلمت سابقاً -
- 2 قم بسحب الحدود الخارجية للصورة (الخط الذي لونه أزرق) في أى إتجاه مناسب ... كما بالشكل التالي :



: فيتم إخفاء هذا الجزء من الصورة .. كما بالشكل التالي -3





يمكن أضافة نص لصفحة التصميم السابقة .. لكى تظهر الصفحة كغلاف لكتيب أو بروشور .. كما بالشكل التالي :



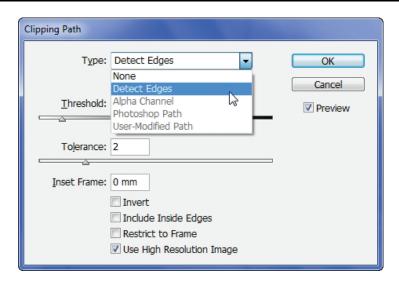
■ تفريغ خلفية الصور:

يمكن تفريغ (إزالة) خلفية الصور داخل برنامج InDesign .. وذلك إذا كان لون الخلفية أبيض .. ولتنفيذ ذلك اتبع الخطوات التالية :

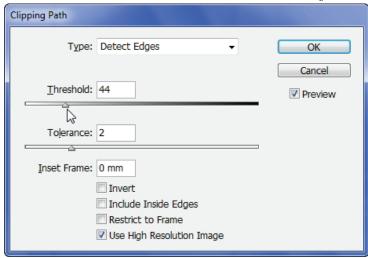
. كما بالشكل التالي -1



0 حدد الصورة الموجدة بالشكل السابق .. ثم من القائمة Object اختر الأمر -2 .. ثم اختر من القائمة الفرعية الأمر Option .. ثو بالضغط على .. Clipping Path .. ثم اختر من القائمة الفرعية الأمر -2 .. فتظهر النافذة التالية :



- Detect الموجودة في النافذة السابقة .. الأمر Type الموجودة في النافذة السابقة .. الأمر Edges
- تما المؤشر Threshold .. من المؤشر .. من المؤشر .. كما .. حما .. -3 .. كما بالشكل التالى :



 $_{-}$ تظهر الصورة بعد إزالة الخلفية البيضاء .. كما بالشكل التالي :





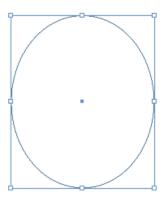
إذا كانت خلفية الصورة ملونة .. يتم قص الخلفية داخل برنامج Photoshop ثم تصديرها لبرنامج

■ الرسم داخل برنامج InDesign

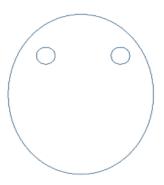
من المعروف أن البرنامج الإحترافي في الرسم هو برنامج Illustrator لا يتميز بأدواتة العديدة التي تساعد على الرسم بدقة وبإحتراف .. إلا أن برنامج InDesign يقوم بهذه المهمة أيضاً من خلال استخدام بعض الأدوات البسيطة الموجودة بصندوق الأدوات في عملية الرسم .

ولتنفيذ رسم الشخصيات الكرتونية .. اتبع الخطوات التالية :

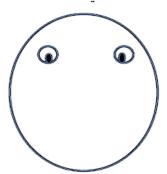
1 — اختر الأداة Ellipse Tool من صندوق الأدوات .. ثم قم برسم وجه الشخصية كما بالشكل التالي :



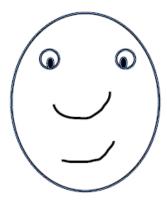
ما يسم دائرة صغيرة لتمثل شكل العين \dots ثم قم بنسخ شكل العين ليصبح الشكل -2 بالشكل التالي \dots



قم برسم دائرة أخرى صغيرة داخل دائرة العين الموجودة بالشكل السابق ثم قم بتظليلها -3 باللون الأسود .. فتظهر كما بالشكل التالي :



4 - اختر الأداة Pencil Tool من صندوق الأدوات .. ثم قم برسم الفم والأنف .. كما بالشكل التالي :



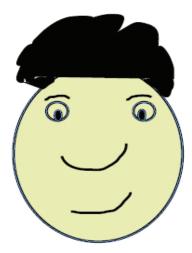
: كما بالشكل التالي Pencil Tool السابقة .. كما بالشكل التالي -5



.. و قم برسم الشعر بإستخدام الأداة Pencil Tool .. ثم قم بالتظليل باللون الأسود .. كما بالشكل التالي :



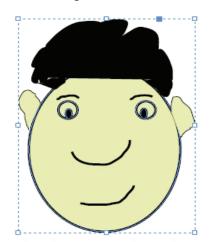
الشكل دائرة الوجه .. ثم قم بالمليء باللون الأصفر ليعبر عن لون الوجه كما بالشكل -7



.. قم برسم الأذن بإستخدام الأداة Pencil Tool .. ثم قم بالتظليل باللون الأصفر .. كما بالشكل التالي :



lacktright ... i. de riperson like objection ... i. de riperson like objection ... i. ... -9 ... Selection Tool ... Selection Tool ... $\mathbf{Ctrl} + \mathbf{G}$... Sal plus objection ... Selection ... Sal plus either $\mathbf{Ctrl} + \mathbf{G}$... Sal plus objection ... Sal plus object





يمكن بنفس طرق الرسم السابقة .. تنفيذ ورسم وإبتكار العديد من الأشكال والرسوم والأشكال الكرتونية .

الفصل السابع إنشاء العروض التقديمية Presentation

نتعلم في هذا الفصل ..

- إعداد شرائح العرض التقديمي .
 تنفيذ خطوات إنشاء عرض تقديمي .
 عرض ملف العرض التقديمي Presentation .

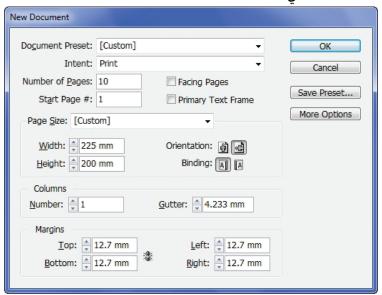
الفصل السابع إنشاء العروض التقديمية Presentation

من المعروف أن البرنامج الإحترافي والمميز في إنشاء العروض التقديمية هو برنامج Microsoft Power Point .. إلا أنه يمكن إنشاء العروض التقديمة من خلال برنامج Adobe InDesign

■ إعداد شرائح العرض التقديمي:

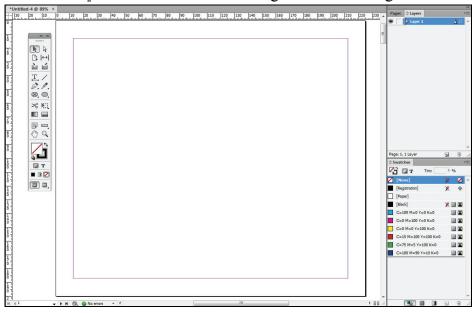
هنا يتم تفصيل صفحة تصميم برنامج InDesign في شكل شرائح Slides ولتنفيذ ذلك اتبع الخطوات التالية :

الصفحة $\mathbf{Ctrl} + \mathbf{N}$ فتظهر نافذة إعداد الصفحة -1 الشكل التالى :



من النافذة السابقة:

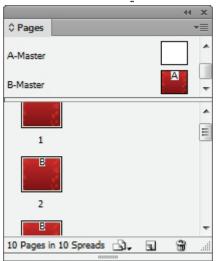
- حدد عرض الشريحة في المستطيل Width وليكن mm .25Cm .
- حدد طول الشريحة في المستطيل Height وليكن mm 200 mm .
- حدد عدد الشرائح المطلوب إظهارها في العرض التقديمي Presentation في المستطيل . Number Of Page . وليكن 10 شرائح .
- حدد طريقة عرض الصفحة (الشريحة) داخل نافذة البرنامج .. وذلك بالضغط على الأداة
 Landscape ق الجزء Orientation .
 - ا نعط مفتاح ${f OK}$.. فتظهر شرائح العرض التقديمي .. كما بالشكل التالي :



قم بتصميم الخلفية المناسبة التي يتم إضافتها لشرائح العرض .. وليكن شكل الصورة التالية -3



ن الخلفية السابقة على صفحة الـ Master .. كما تعلمت سابقاً .. وذلك من -4 اللوحة Pages .. كما بالشكل التالي :





قم بتنفيذ الشريحة الثانية \dots والتي تحتوى على قائمة إصدارات الكتب \dots كما بالشكل التالى \dots

مجموعة برامج الجرافيكس

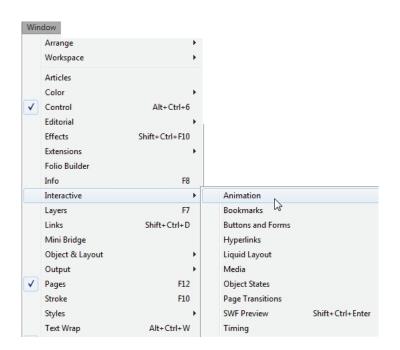
- Adobe Photoshop
- Adobe Illustrator
- Adobe InDesign
- Adobe Flash

تم بتكرار الخطوة السابقة على حسب عدد الشرائح المكون منها العرض التقديمي .. كما بالشكل التالي :

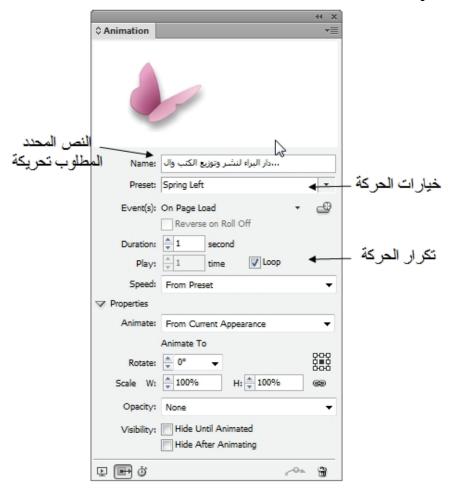
مجموعة البرامج المحاسبية

- Quick Books
- Peachtree
- Microsoft Accounting
- Commercial Excel

بعد الانتهاء من تصميم كافة شرائح العرض .. قم بتنفيذ أشكال الحركة وذلك من القائمة -8 .. Animation ثم من القائمة الفرعية Window ..

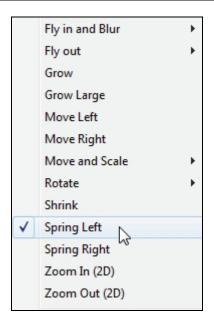


فتظهر النافذة التالية:



ومن النافذة السابقة:

- حدد النص المطلوب تحريكة من صفحة التصميم (شريحة العرض التقديمي) ثم اختر طريقة عرض النص من القائمة Preset .. فتظهر نافذة إختيار أنواع الحركات التالية :



- اختر منها نوع الحركة المناسبة .
- كرر الخطوة السابقة .. وهى حركة النصوص لكافة النصوص والشرائح الموجودة بالعرض التقديمي .



إذا تم الضغط على المثلث الصغير الموجود بالنافذة Animation تنسدل منها قائمة تحتوى على خيارات مؤشر الـ Mouse أثناء العرض ..



حيث يمكن إستخدمها في حركة صفحات الإنترنت .. كملفات فلاشية متحركة مثل الصفحات المطوية بمجرد مرور الـ Mouse عليها .. كما بالشكل التالي :



Exoport بالضغط -9 قم بحفظ العرض التقديمي في شكل حركي .. وذلك بتصدير العمل -9 فتظهر النافذة التالية -9 على مفتاحي -9 فتظهر النافذة التالية :

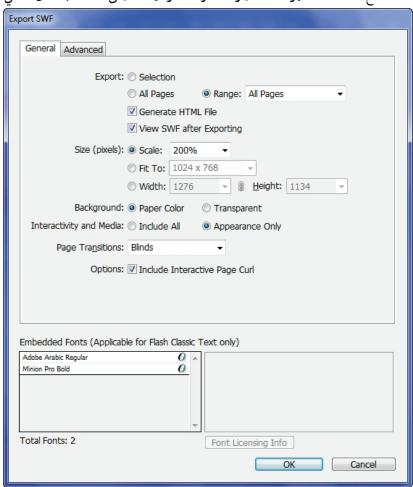
| File <u>n</u> ame: | Presentation | • | <u>S</u> ave |
|--------------------|---|----|--------------|
| Save as type: | Flash Player (SWF) | - | Cancel |
| | Adobe PDF (Interactive) Adobe PDF (Print) EPS EPUB Flash CS6 Professional (FLA) | | |
| | Flash Player (SWF) HTML | W. | |

ومن النافذة السابقة:

- حدد أسم العرض التقديمي في المستطيل File Name

Save as من قائمة الإمتدادات المنسدلة Flash Player (SWF) اختر الإمتداد – . Type

- اضغط مفتاح Save فتظهر نافذة خيارات حركة العرض التقديمي .. كما بالشكل التالي :



. اضغط مفتاح \mathbf{Ok} ليتم الحفظ -10

■ عرض ملف العرض التقديمي Presentation

لعرض كافة شرائح العرض التقديمي الذي سبق إنشاؤه في الخطوات السابقة اضغط على مفاتيح .. فتظهر نافذة Alt + Shift + Ctrl + Enter من لوحة المفاتيح .. فتظهر نافذة العرض التالية :



ومن النافذة السابقة:

مفاتيح التنقل بين الشرائح .

فيتم العرض بالحركات التي تم إنشاؤها في الخطوات السابقة .



إذا تم الضغط بمفتاح الـ Mouse على حافة شرائح العرض التقديمي تظهر على شكل صفحة مطوية .. كما بالشكل التالي :





للعرض بشكل جيد على جهاز الكمبيوتر أو من خلال شاشات العرض .. لابد من وجود برنامج Flash Media Player على جهاز الكمبيوتر .. أو العرض من خلال متصفح الإنترنت Internet Explorer .

الفصل الثامن الطباعة وفصل الألوان

نتعلم في هذا الفصل ..



- أنواع الورق المستخدم في الطباعة .
- التفريغ فى فصل وفرز الألوان .
 إضافة اللون الخاص (اللون الخامس) .
 - معالجة الألوان قبل عملية الطباعة .
 - الخاصية Kular .

الفصل الثامن الطباعة وفصل الألوان

عمليات الطباعة من المهام التي تظهر التصميمات في شكلها النهائى مثل الجرائد والمجلات والكتب وكافة المطبوعات الورقية والدعائية .. فعملية الطباعة تعتمد على عملية فصل وفرز الألوان وبرنامج InDesign من البرامج التي تقوم بهذه الوظيفة وهى عمليات فصل وفرز الألوان الألوان .

وعادة عملية الطباعة تتم من خلال (الأوفست ، أو السلك سكرين) وهو ما يتعلق بالورق والأحبار المستخدمة في عملية الطباعة .

حيث تتكون التصميمات الملونة من 4 ألوان أساسية وهو ما يعرف بنظام CMYK .. أى الألوان التالية :

- . الأزرق السماوى . <u>C</u>yan –
- . البنفسجي / البمبي . <u>M</u>agenta
 - . أصفر . <u>**Y**</u>ellow
 - . أسود .. Blac<u>k</u> –

وبالتالى فإذا كان التصميم المعد للطباعة غير جاهز بنمط CMYK فلابد من فصله وتحويلة لهذ النمط .. وطباعتة على 4 أفلام (4 ورقات كلك) كل ورقة تمثل فيلم بلون معين .. فمثلا 2 :

- ${f C}$. الورقة الأولى . . تكون اللون الأزرق السماوى .
- ${f M}$. (البمبى) الون البنفسجى (البمبى) الورقة الثانية
 - ${f Y}$. الورقة الثالثة .. تكون اللون الأصفر ${f Y}$
 - ${f K}$. الورقة الرابعة . . تكون اللون الأسود -

حيث تتم طباعة الأفلام الأربعة بطريقة سلبية Negative ، ويكون ورق الكلك مقلوب عند الطباعة .. ويتم وضع الأربع ألواح على مادة مصنوعة من الزنك ، ويكون السطح ملاصق للوح الزنك مع الأفلام ، ويتم تسليط ضوء شديد على ألواح الزنك لعمل نسخة معدلة ليتم تركيبها في ماكينة الطباعة لطباعة الأوراق بشكل ملون .



المطلوب منك في هذه المرحلة هو عملية فصل الألوان فقط .. أما الجزء الخاص بالطباعة فهو دور فنى الطباعة في المطبعة .

■ أنواع الورق المستخدم في الطباعة:

• ورق الطباعة:

ويبدأ من 55 كجم ، وهو نوع الورق المستخدم في طباعة وتصوير الأوراق .

• الكوشية:

وله عده أنواع (الورق / البلاستيك / الشفاف) .. ويستخدم في الملصقات الإعلانية ، وملصقات العلب الكرتونية ، وعلب الأدوية .

• الكرتون:

وهو عبارة عن ورق ثقيل الوزن له أحجام مختلفة مثل كراتين الشيبسي وعلب التغليف .

• الدوبلكس:

عبارة عن ورق ناعم والوجه الأخر للورقة يكون خشن .. مثل الورق الذي يصنع منه الأظرف والعلامات التعريفية المعلقة في الملابس .

• البريستول كوشية:

وهو نوع الورق الذي يصنع منه علب الأدوية ، وورق تجليد وتغليف الكتب والدفاتر .. إلا أن ورق الكوشية ممكن أن يحل محله .

• المكرين:

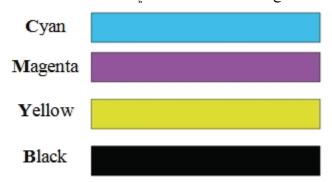
هو ورق يصنع منه الدفاتر والفواتير التي نحتاج منها أصل وصورة أو أكثر .. ويوجد منه أكثر من لون (أى النوع الذي يقوم بنسخ الكلام على الورق التالى بدون وضع كربون) .

• ورق الفبريانو أو العجينة:

وهو الورق المنقوش ، والمضلع .. وهو غير متساوى السطح ويستخدم في طباعة الكروت الشخصية ودعوات الأفراح .

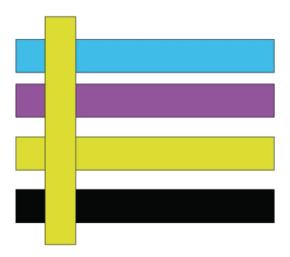
■ التفريخ في فصل وفرز الألوان:

التفريغ يمكن تعريفه .. إذا كان لدينا لون أصفر ويوجد أسفل هذا اللون .. اللون السماوى .. فاللونين معا يعطى لنا لون أخضر طبقاً لنظريات الألوان المتعارف عليها .. ويعتمد ذلك على نوع الحبر المستخدم .. بمعنى لو أن اللون غير معتم يعطى لنا اللون الأخضر .. مثل طباعة الأوفست .. ويمكن توضح ذلك من خلال الشكل التالى :



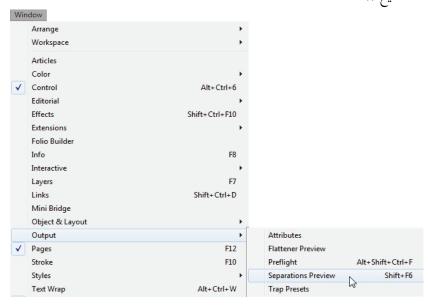
■ إضافة اللون الخاص (اللون الخامس) :

وإذا كان لدينا لون خامس (لون خاص) .. وهو عبارة عن اللون الذهبى أو الفضى فلا يوجد هذا اللون داخل البرنامج .. فنقوم بإضافة طبقة من أى لون من الألوان الأربعة السابقة للتصميم .. كما بالشكل التالي :

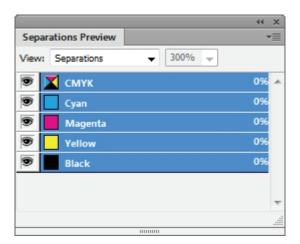


وللقيام بعملية تفريغ اللون .. اتبع الخطوات التالية :

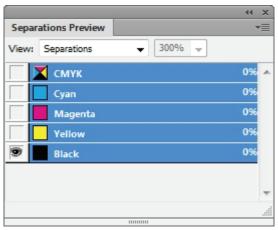
Undow نم من القائمة Window .. اختر الأمر Output .. Separations Preview .. أو بالضغط على مفتاحى Shift+F6 من لوحة المفاتيح ..



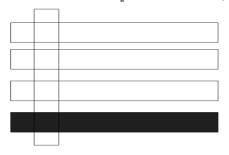
فتظهر نافذة لوحة أفلام ألوان الطباعة التالية :



قم بإغلاق كل الألوان الموجودة باللوحة السابقة ماعدا اللون الأسود $\, . \, .$ كما بالشكل التالي $\, - \, 2 \,$

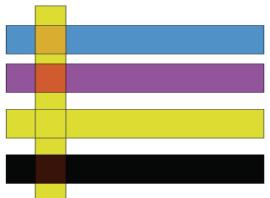


فتظهر الألوان في التصميم .. كما بالشكل التالي :



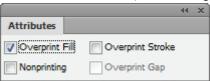


الحبر في طباعة الأوفست يندمج مع اللون الأسفل للون الطبقة الحالية .. كما بالشكل التالي :





لمنع التفريغ في طباعة الأوفست حتى لا يظهر لنا أكثر من لون .. من القائمة Window .. ثم من القائمة الفرعية Attributes .. فتظهر النافذة التالية :



ومنها:

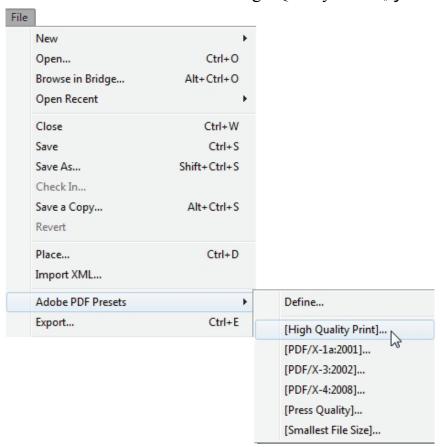
- Overprint Fill .. لنع تفريغ اللون .
- Nonprinting .. عدم طباعة الـشكل .. مثل إطارات الكارت الشخصى التي لا يتم طباعتها .

■ معالجة الألوان الخاصة قبل عملية الطباعة:

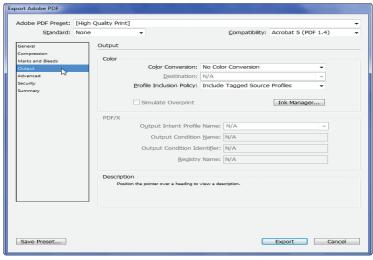
مشكلة اللون الخامس ، أو اللون الخاص أن القائم بالطباعة لدية ماكينة أربعة لون فقط ، أو لتنفيذ اللون الخامس يتم تشغيل ماكينة الطباعة مرة أخرى .. وبالتالى فهى عملية مكلفة بالنسبة لإعادة التشغيل .. أو قد تكون الأحبار المستخدمة غالية الثمن .

ولتفادى مشكلة اللون الخاص في الطباعة .. اتبع الخطوات التالية :

يثم من القائمة Adobe PDF Presets .. file .. file .. -1 .. High Quality Print



فتظهر نافذة لتحديد مكان حفظ التصميم .. اختر مكان الحفظ .. ثم اضغط مفتاح Save.. فتظهر النافذة التالية :



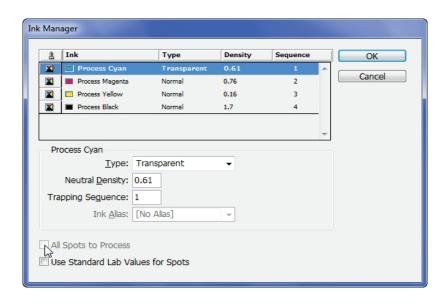
Color من يسار النافذة السابقة .. ثم القائمة المنسدلة -2 - اختر الأمر .. Conversion

Convert to Destination Preserve Number

| Adobe PDF Preset: | [High Quality Print] (modified) | | | | | |
|-------------------------|---------------------------------|--|---|------------------|---------------------|--|
| S <u>t</u> andard: | None | • | | Compatibility: | Acrobat 5 (PDF 1.4) | |
| General | Output | | | | | |
| Compression | Color | | | | | |
| Marks and Bleeds Output | | Color Conversio | n: Conver | t to Destination | (Preserve Numb ▼ | |
| Advanced | | <u>D</u> estinatio | Destination: U.S. Web Coated (SWOP) v2 | | | |
| Security | | Profile Inclusion Police | clusion Policy: Include Destination Profile | | | |
| Summary | | Simulate Overprin | t | | Ink Manager | |
| | PDF/X | | | | | |
| | | Output Intent Pro | file Name: | N/A | _ | |
| | | Output Condit | ion <u>N</u> ame: | N/A | | |
| | | Output Condition Identifier: N/A | | | | |
| | | Regis | try Name: | N/A | | |
| | | Hoh | ary realises | | | |
| | Descri | ption | | | | |
| | fr | Colors will be converted to the destination profile space only if they have embedded profiles that differ from the destination profile (or if they are RGB colors and the destination profile is CMYK, or vice versa). Color objects without embedded profiles and native objects (such as line art or type) are not converted, so that color numbers are preserved. | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

فيتم تحويل نمط الألوان من RGB إلى CMYK .





قم بتنشيط الخيار All Spot to Prcess .. ثم اضغط مفتاح \mathbf{OK} .. للعودة إلى النافذة .. Adobe PDF Export

. وتجهيزة للطباعة . Export . ليتم تصدير التصميم .. وتجهيزة للطباعة .

■ الخاصية Kular

تقوم هذه الخاصية على عملية إختيار الألوان القريبة من بعضها البعض .. وذلك لغرض الطباعة .. حسب نظرية الألوان حتى تكون مريحة للعين عند الرؤية ، وإظهار تناسق جمال الألوان .

ولتنفيذ استخدام الخاصية Kular .. اتبع الخطوات التالية :

: قم برسم ثلاثة مستطيلات .. كما بالشكل التالى : -1



Kular اختر الأمر Extension اختر الأمر Window من القائمة -2

Window

Arrange

Workspace

Articles

Color

✓ Control

Editorial

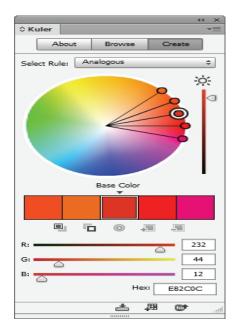
Effects

Shift+Ctrl+F10

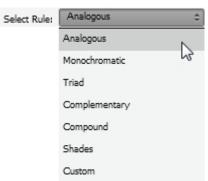
Extensions

Folio Builder

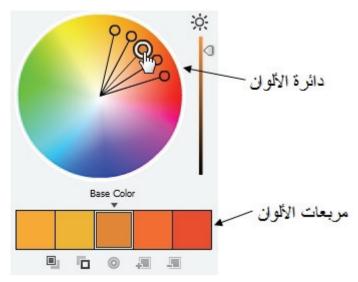
فتظهر نافذة خلط الألوان التالية :



Select ... create ... ثم اختر نمط تدرج الألوان من القائمة المنسدلة ... Create ... Rule



: قم بتحريك دائرة الألوان .. فيتم تدرج الألوان في مربعات الألوان .. كما بالشكل التالي :

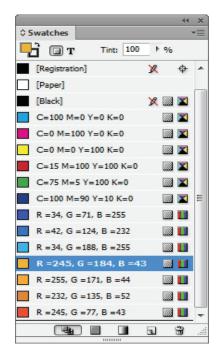


5 - قم بالضغط المزدوج على أى لون من مربعات الألوان الموجودة بالشكل السابق .. ليتم تطبيقها على أشكال المستطيلات المرسومة .. فتظهر الألوان بشكل متدرج .. كما بالشكل التالى :





قد تم إضافة الألوان من الخاصية Kular بلوحة الألوان Swatches حتى يتم استخدام الألوان فيما بعد .. كما بالشكل التالي :





تستخدم خاصية الألوان Kular في تصميم صفحات المجلات .. وذلك للحصول على ألوان مدرجة للأبواب الداخلية لصفحات المجلة .. كما يمكن إستخدامة أيضاً في تصميم صفحات الويب .. وذلك للحصول على ألوان متناسقة داخل صفحة الويب .

الفصل التاسع تصميم وتنفيذ كتاب متكامل

نتعلم في هذا الفصل ..

- خطوات تصميم صفحات الكتاب من الداخل .
- تطبيق تنسيقات النصوص من اللوحة Paragraph Style . الإرتباط التشعبي ، وإنشاء فهرس الكتاب .
 - - تصدير الكتاب.

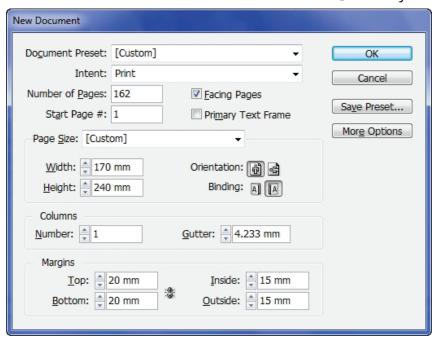
PRINCIPALIN

الفصل التاسع تصميم وتنفيذ كتاب متكامل

نتعلم في هذا الفصل مهارة تصميم وتنفيذ وإخراج كتاب متكامل مكون من عدة صفحات ، وعدة فصول بإستخدام برنامج المقيام بتلك .. فهو برنامج إحترافى للقيام بتلك المهمة عن برنامج Microsoft Word كا له من مميزات فنية عديدة .

ويمكن كتابة (أو صب الكلام) داخل مستند Word .. ثم تحويلة إلى ملف العمل في برنامج InDesign .. أو الكتابة مباشرة داخل صفحة تصميم برنامج

ولتنفيذ تصميم الكتاب من الداخل ليظهر في شكله النهائى .. اتبع الخطوات التالية : $\mathbf{Ctrl} + \mathbf{N}$.. ثم قم بتحديد -1 المواصفات التالية :



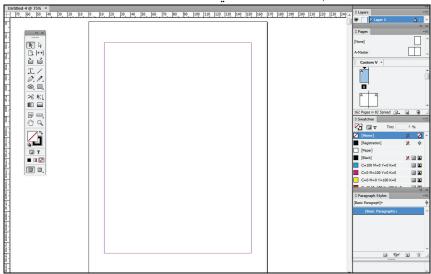
ومن النافذة السابقة:

- Number of Page .. عدد الصفحات ، وليكن 162 صفحة .
- قم بتنشيط الخيار Facing Pages .. لتظهر كل صفحتين متقابلتين .
- Width .. عرض صفحة الكتاب .. وتكون 17 Cm .. أي
- Height .. طول صفحة الكتاب .. وتكون 24 Cm .. أي Height
 - نشط الأداة Portrait .. لتكون صفحة الكتابة بالطول .
- نشط الأداة Right to Left .. ليكون إتجاه الكتابة من اليمين لليسار .

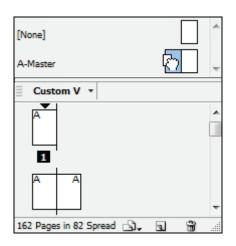
• ضبط هوامش صفحة الكتابة كما يلى :

- Bottom .. ضبط مسافة الهامش السفلي .. وتكون 2 Cm أي Bottom .
 - Inside .. ضبط الهامش الأيمن .. ويكون 1.5 Cm .. أي Inside ..
 - Outside .. ضبط الهامش الأيسر .. ويكون 1.5 Cm .. أي Outside ..

فتظهر صفحة التصميم .. كما بالشكل التالى :



Master . وذلك بالضغط مرتين على صفحة الـ Master من . Pages . كما بالشكل التالي :



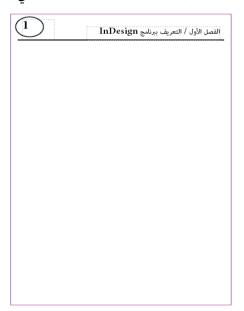
- : Master قم بتنفيذ الخطوات التالية في صفحة ال-3
- قم بإضافة ترقيم للصفحة وذلك بوضع مؤشر الكتابة في المكان الذي تريده ثم الضغط على مفاتيح . Alt + Shift + Ctrl + N من لوحة المفاتيح .
 - قم برسم دائرة حول رقم الصفحة .
 - قم برسم خط أعلى الصفحة ليمثل الحواشي العلوية للصفحة لكتابة أسم الفصل أعلاه .
 - قم بكتابة أسم الفصل أعلى صفحة التصميم .. فيظهر كما بالشكل التالي :



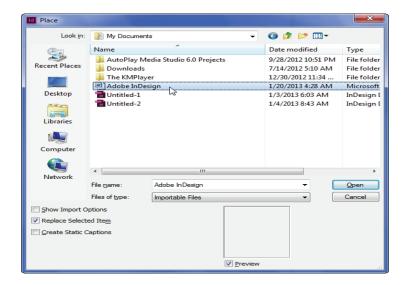


يمكنك ضبط تنسيقات الخط والألوان للنص المكتوب في صفحة الـ Master ليظهر بنفس التنسيق في كافة صفحات الكتاب .. كما يمكنك تعديل شكل الأرقام لتكون بالعربية أو الإنجليزية .

فيظهر الشكل النهائي للصفحة الأولى من الكتاب .. كما بالشكل التالي :



0.000 لخاص بهذا الكتاب والذى سبق كتابتة ، أو ملف Word قم بإستدعاء ملف الـ Word الخاص بهذا الكتاب والذى سبق كتابتة ، أو ملف الكتابة على برنامج 0.000 المنابع المنابع 0.000 المنابع المنابع مفتاحى 0.000 المنابع المنابع التالية :



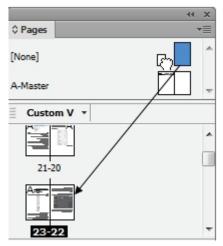
5 — اختر ملف الـ Word بأسم الكتاب المطلوب .. ثم اضغط مفتاح Word أثناء إختيار الملف .. ومازلت ضاغط على مفتاح Shift حتى يظهر في صفحة تصميم برنامج InDesign .. وذلك لتظهر صفحات الكتاب كاملة وليس الصفحة الأولى فقط .. فتظهر صفحات الكتاب بشكل متتالى .. كما بالشكل التالى :



6 قم بإجراء التنسيقات اللازمة لصفحات الكتاب (الخط / اللون) .



لعمل صفحة فاصلة بين الفصل الحالى ، والفصل التالي .. قم بسحب الصفحة None من اللوحة Pages .. ثم إضافتها في المكان الذي تريده كفاصل بعد الفصل كما بالشكل التالى :



فتظهر صفحة فارغة بين الفصل والفصل التالي .

■ تطبيق تنسيقات النصوص من اللوحة Paragraph Style

يمكن تطبيق سمك خط معين ، أو لون معين للنصوص أو العناوين .. بحيث يمكن تطبيقه بسهولة على كافة صفحات الكتاب دون ضبط التنسيق لكل صفحة .

ولتنفيذ ذلك .. اتبع الخطوات التالية :

نظهر $\mathbf{F11}$.. وذلك بالضغط على مفتاح $\mathbf{F11}$ فتظهر -1 .. كما بالشكل التالى :

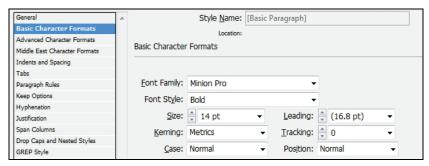


- . Create New Style .. قيظهر أسم التنسيق الجديد في اللوحة .. Paragraph Style .. Paragraph Style



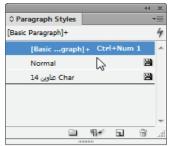
Same ومنها اضغط على الأمر General .. ثم حدد أسم التنسيق المناسب .. وليكن Ctrl+1 ليتم Style .. ثم قم بعمل أى إختصار تريده من على لوحة المفاتيح وليكن Ctrl+1 ليتم تطبيقة بسهولة .

.. Basic Character Formats اضغط على الأمر-4



ثم قم بتحديد نوع وسمك خط الكتابة .

: كما بالشكل التالي .. Paragraph Style اضغط مفتاح .. كما بالشكل التالي .. \mathbf{OK}





لتطبيق تأثير تنسيق الخط الذي سبق إعداده في اللوحة Paragraph Style في النص المطلوب .. ثم اضغط مفتاحى Ctrl + 1 فيتم تطبيق التأثير .



يمكن تكبير النص دون الرجوع إلى شريط خيارات التنسيق .. وذلك بتحديد النص المطلوب تكبيره .. ثم الضغط على مفتاحى و + Ctrl .. وللتصغير الضغط على مفتاحى و + Ctrl .

■ الإرتباط التشعبي Hyperlink

يمكن عمل إرتباط تشعبى لفهرس الكتاب بمجرد الضغط بالـ Mouse على أسم الفصل ، أو العنوان يتم الوصول إلى الصفحة المطلوبة .. أو ربط النص بأى ملف خارجى أو موقع إنترنت .. ولتنفيذ ذلك اتبع الخطوات التالية :

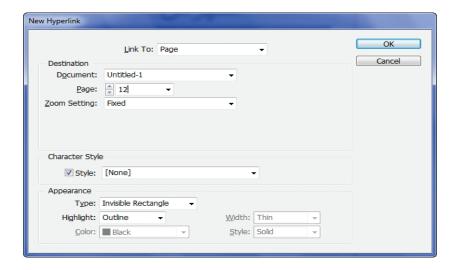
ي التالي : -1 قم بتنفيذ صفحة الفهرس الخاصة بالكتاب كما بالشكل التالي :

المفهرس الأول: التعريف ببرنامج InDesign الفصل الثانى: التعريف ببرنامج الأدوات الفصل الثانث: مهارت أساسية لإستخدام البرنامج الفصل السرابع: التعامل مع النصوص الفصل الخامس: الجداول الفصل السادس: التعامل مع الصور والرسم الفصل السابع: إنشاء العروض التقديمية الفصل الشامن: الطباعة وفصل الألوان الفصل الساسع: تصميم وتنفيذ كتاب متكامل الفصل العاشر: تطبيقات متنوعة

اختر Type .. ثم من القائمة Mouse الأول بمؤشر الـ Mouse .. ثم من القائمة -2 الأمر Hyperlink & Cross Refernce .. ثم من القائمة الفرعية .. New Hyperlink ..

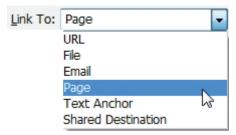
| Hyperlinks & Cross-References | + | New Hyperlink |
|-------------------------------|---|----------------------------|
| Text Variables | + | New Hyperlink From URL |
| Bulleted & Numbered Lists | • | Convert URLs to Hyperlinks |

: تظهر نافذة الخيارات التالية -3



ومن النافذة السابقة:

- اختر من القائمة المنسدلة Link To .. عنصر الربط .. كما بالشكل التالي :



- URL .. ربط النص بموقع على الإنترنت .
- File .. ربط النص بأى ملف موجود على جهاز الكمبيوتر .
 - Email .. ربط النص بالبريد الإلكتروني .
- Page .. ربط النص بصفحة داخل المستند أو الكتاب الحالى .
- بها في المستطيل .. Page .. ثم حدد رقم الصفحة المطلوب ربط النص بها في المستطيل .. OK .. ثم اضغط OK .. ثم اضغط



بعد حفظ المستند أو الكتاب بصيغة PDF يظهر الإرتباط التشعبي على شكل علامة يد على أسم الفصل الموجود بالفهرس كما بالشكل التالي:

الفهرس

الفصل الأول: التعريف ببرنامج InDesign

الفصل الشانى: التعرف على صندوق الأدوات

الفصل الثالث: مهارت أساسية لإستخدام البرنامج

الفصل السرابع: التعامل مع النصوص

الفصل الخامس: الجداول

الفصل السادس: التعامل مع الصور والرسم

الفصل السابع: إنشاء العروض التقديمية

الفصل الشامن: الطباعة وفصل الألوان

الفصل التاسع: تصميم وتنفيذ كتاب متكامل

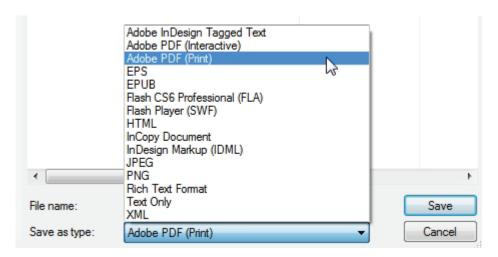
الفصل العاشر: تطبيقات متنوعة

وبمجرد الضغط على أسم الفصل .. يتم الذهاب إلى صفحة الفصل الأول .. وهكذا لباقى الفصول

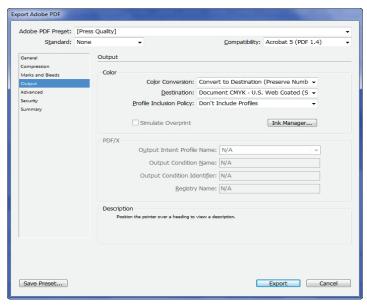
.

■ تصدير الكتاب :

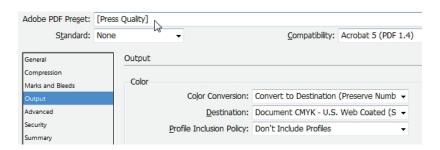
وبعد أن قمنا بتصميم وكتابة كافة صفحات الكتاب .. نقوم في هذه المرحلة بالتصدير النهائى للكتاب .. ولتنفيذ ذلك اتبع الخطوات التالية :



اختر الإمتداد Adobe PDF (Print) .. ثم اضغط Save .. فتظهر نافذة إعدادات الطباعة التالية :



Press Quality الخيار Adobe PDF Preset كما -2 المناسدلة -2 بالشكل التالي -2



. اضغط مفتاح \mathbf{Export} ليتم تصدير العمل وتجهيزه للطباعة -3

الفصل العاشر تطبيقات متنوعة بإستخدام برنامج InDesign

نتعلم في هذا الفصل ..

مجموعة من التطبيقات المختلفة بإستخدام برنامج InDesign مثل:

■ تطبیق 1 : تصمیم سکتش کتابة .

■ تطبیق 2 : تصمیم نتیجة Calendar

■ تطبيق 3: تصميم نموذج فاتورة.

■ تطبیق 4 : تصمیم مجلة .

burining

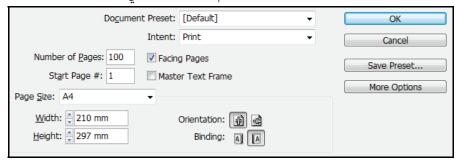
■ تطبيق 5 : تصميم بروشور .

الفصل العاشر تطبيقات متنوعة باستخدام برنامج Adobe InDesign

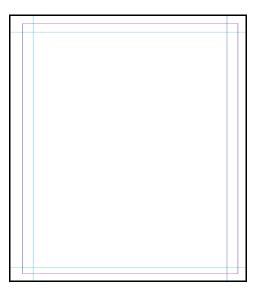
■ تطبيق 1 : " تصميم سكتش للكتابة "

نتعلم في هذا التطبيق تصميم سكتش كتابة مكون من عدد 100 صفحة ولتنفيذ ذلك .. اتبع الخطوات التالية :

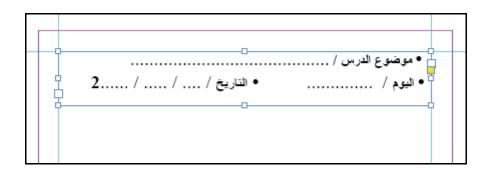
- من لوحة المفاتيح . وذلك بالضغط على مفتاحى $\mathbf{Ctrl} + \mathbf{N}$ من لوحة المفاتيح . -1
 - ي الشكل التالى : -2



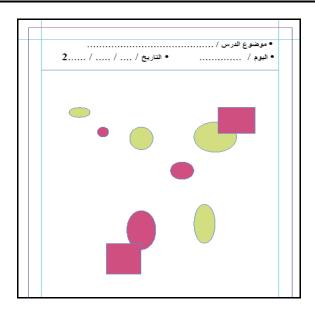
- 3 منه نشط الخيار ، Number of Pages منه في المستطيل ، ثم نشط الخيار -3 Facing Pages وذلك ليظهر التصميم صفحتين متقابلتين ، ثم اختر حجم الورق الذي يتم الطباعة عليه A4 من القائمة المنسدلة A4 . وبالتالى يظهر عرض صفحة التصميم A4 ، والطول A5 . والطول A5 .
 - . فتط مفتاح ${f OK}$. . فتظهر صفحة تصميم فارغة . -4
- -5 حدد الهوامش العلوية والسفلية ، والهامش الأيمن ، والهامش الأيسر لصفحة التصميم .. وذلك بسحب خطى المسطرة العلوى واليسار في الإتجاهات المناسبة .. كما هو موضح بالشكل التالى :



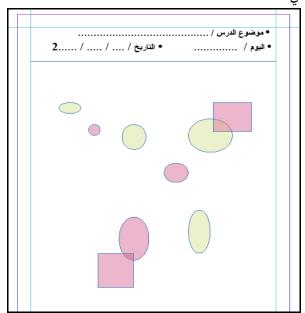
قم بكتابة عنوان في أعلى صفحة التصميم ليظهر في كل الصفحات بأستخدام الأداة -6 . Type Tool . ثم حدد نوع وحجم الخط المناسب .. كما بالشكل التالي :



7 قــم بــرسم مجموعة من الأشكال لتكون خلفية شفافة في صفحة التصميم وذلك بأسـتخدام large Tool قــم بــرسم مجموعة من الأشكال .. وأداة المستطيل Rectangle Tool ثامة الدائرة بأختيار اللون المناسب لكل شكل .. فيظهر التصميم كما بالشكل التالي :



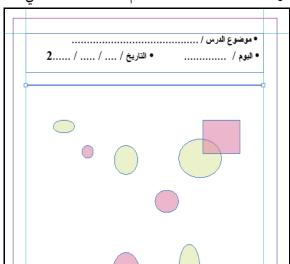
8 - حدد الأشكال المرسومة في الشكل السابق .. ثم قم بعمل شفافية مناسبة من المؤشر المسومة في الشكل التالي : من شريط الخيارات فيظهر التصميم كما بالشكل التالي :





عند الطباعة لا يظهر الإطار المحيط بالأشكال الموجودة في صفحة التصميم .

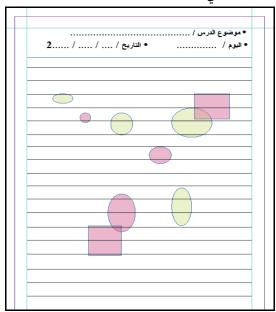
-9 قم برسم خط بعرض الصفحة بأستخدام الأداة -9 من صندوق الأدوات ... ليمثل سطر الكتابة داخل صفحة التصميم .. كما بالشكل التالي :



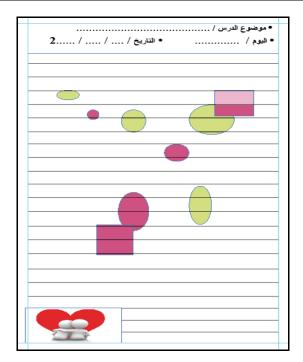


للحصول على خط مستقيم في الرسم .. اضغط مفتاح Shift أثناء الرسم .

-10 كـرر رسم الخط كما في الخطوة السابقة عدة مرات بمسافات متساوية حتى نهاية الصفحة .. أو نسخ الخط عدة مرات بمسافات متساوية حتى نهاية الصفحة .. فيظهر التصميم كما بالشكل التالي :

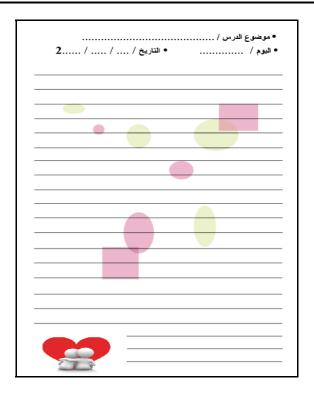


: قم بوضع صورة ، أو لوجو في نهاية صفحة التصميم .. كما بالشكل التالي :





يمكن عمل معاينة لصفحة التصميم قبل الطباعة وذلك بالضغط على مفتاح حرف \mathbf{W} من لوحة المفاتيح .. فيظهر التصميم كما بالشكل التالي :



قم بتطبيق صفحة التصميم السابقة على صفحة الـ Master في لوحـة الـصفحات -12 كما تعلمت سابقاً .. ثم قم بإضافة العـدد المناسب للـصفحات وذلـك بالـضغط على مفاتيح Shift + Ctrl +P .. فيظهر الشكل النهائي للتصميم كمـا بالـشكل التالي :



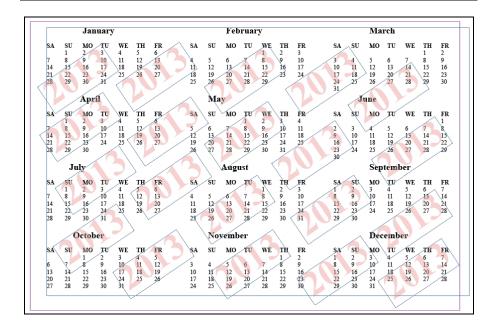
■ تطبيق 2 :" تصميم نتيجة Calendar

نتعلم في هذا التطبيق تصميم نتيجة إجمالية عن شهور السنة .. ولتنفيذ ذلك اتبع الخطوات التالية :

أدخل ثم أدخل ... ثم قم بعمل التنسيقات اللازمة لخلايا ورقة العمل ثم أدخل -1 شهور السنة ، وعدد أيام كل شهر .. كما بالشكل التالي :

| | A | В | С | D | E | F | G | Н | I | J | K | L | M | N | 0 | P | Q | R | S | T | U | V | W |
|----|------------------------------|----|----|----------------------------------|--------------------------------|----|----|---|----|----------|----|-----------|----|----|----|-------|------|----|----|----|----|----|----|
| 1 | | | Ja | nua | ry | | | | | February | | | | | | March | | | | | | | |
| 2 | SA | SU | MO | TU | WE | TH | FR | | SA | SU | MO | TU | WE | TH | FR | | SA | SU | MO | TU | WE | TH | FR |
| 3 | | | | 1 | 2 | 3 | 4 | | | | | | | | 1 | | | | | | | | 1 |
| 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 |
| 5 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |
| 6 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 |
| 7 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 | 31 | | | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | | | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 |
| 8 | | | | | | | | | | | | | | | | | 30 | 31 | | | | | |
| 9 | | | | Apri | 1 | | | | | | | May | | | | | June | | | | | | |
| 10 | SA | SU | MO | TU | WE | TH | FR | | SA | SU | MO | TU | WE | TH | FR | | SA | SU | MO | TU | WE | TH | FR |
| 11 | | | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | | | | | | 1 | 2 | 3 | | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| 12 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 |
| 13 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 |
| 14 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 |
| 15 | 27 | 28 | 29 | 30 | | | | | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 | 31 | | 29 | 30 | | | | | |
| 16 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 17 | | | | | August SA SU MO TU WE TH FR | | | | | | | September | | | | | | | | | | | |
| 18 | SA | SU | | TU | WE | TH | | | SA | SU | МО | TU | WE | | | | SA | | MO | | WE | TH | |
| 19 | | | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | | | | | | | 1 | 2 | | | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
| 20 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 |
| 21 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 |
| 22 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 |
| 23 | 27 | 28 | 29 | 30 | 31 | | | | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 | | 28 | 29 | 30 | | | | |
| 24 | | | | | | | | | 31 | | | | | | | | | | | | | | |
| 25 | October SA SU MO TU WE TH FR | | | November SA SU MO TU WE TH FR | | | | | | December | | | | | | | | | | | | | |
| 26 | SA | SU | MO | | WE | TH | | | SA | SU | MO | TU | WE | TH | | | SA | SU | МО | | WE | TH | |
| 27 | _ | _ | _ | 1 | 2 | 3 | 4 | | _ | _ | | _ | | _ | 1 | | _ | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
| 28 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 |
| 29 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 |
| 30 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 |
| 31 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 | 31 | | | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | | 28 | 29 | 30 | 31 | | | |
| 32 | | | | | | | | | 30 | | | | | | | | | | | | | | |

- نهب إلى برنامج InDesign .. وقم بفتح تصميم جديد ، ثم حدد مقاس صفحة -2 التصميم ليكون $33 {\rm Cm}$ عرض ، و $33 {\rm Cm}$
- Excel وذلك بتحديد النموذج ، ثم -3 InDesign الضغط على مفتاحى Ctrl+C .. ثم اللصق في صفحة تصميم برنامج .. وذلك بالضغط على مفتاحى .. وذلك بالضغط على مفتاحى ..
- 4 قم بعمل التنسيق اللازم لنموذج النتيجة الموجود بصفحة التصميم (حجم الخط / المحاذاة / الألوان / ضبط الهوامش / ... كسما تعلمت سابقاً فيسظهر التصميم كما بالشكل التالى /



5 - اختر أداة الكتابة Type Tool .. من صندوق الأدوات ثم أكتب كلمة 2013 لتكون خلفية لنموذج النتيجة في صفحة التصميم .. مع عمل شفافية مناسبة Opacity .. ثم قم بالنسخ والتكرار عدة مرات في خلفية الصفحة .. فيظهر الشكل النهائي لنموذج النتيجة كما بالشكل التالي :

| | | Jan | uary | 7 | | | | | Feb | ruar | У | | | | | Ma | rch | | | |
|----------|---------|-------------|----------|----------|----------|----------------|---------------|---------------|----------|---------------|----------|-----------------|----------|----------|---------------|----------|------------|----------|----------|---|
| SA | SU | MO | TU | WE | TH | FR | SA | SU | MO | TU | WE | TH | FR | SA | \mathbf{SU} | МО | TU | WE | TH | |
| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | | | | - / | 1 | 2 | 3 | | | | | | 1 | |
| 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 3 | 4 11 | 5 12 | 6 | 7 | 8 | |
| | 15 | 16 23 | 17 24 | 18 25 | 19 26 | 20 27 | 11 18 | 12 19 | 13 | 21 | 15 22 | 16 23 | 17 24 | 10 | 18 | 19 | 13 20 | 14 | 15 22 | |
| 21 28 | 29 | 30 | 31 | 23 | 20 | 21 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 23 | 24 | 17 | 25 | 26 | 27 | 21 28 | 29 | |
| 20 | 23 | 30 | 31 | | 7.7 | | 23 | 20 | 21 | 20 | 23 | | | 24 31 | 23 | 20 | 21 | 20 | 29 | |
| | 1 | Apr | :1 | | | | | Ma | 1 | | | | | | Τ. | une | | - | | |
| | | Apr | 11 | | | | A | IVIA | 3 | | | | | | 3 | ше | y ′ | | | |
| SA | SU | MO | TU | WE | TH | FR | SA | SU | MO | TU | WE | TH | FR | SA | SU | MO | TU | WE | TH | |
| _ | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | | | _ | 1 | 2 | 3 | 4 | | | | | | - | |
| 7 | 8 | 9 | 10 17 | 11 18 | 12 19 | 13 | 5 12 | 6 | 7 | 8 15 | 9 | 10 17 | 11 18 | 2 9 | 3 10 | 4 11 | 5 12 | 6 | 7 | |
| 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 20 27 | 12 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | |
| 28 | 29 | 30 | 24 | 23 | 20 | 21 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 | 31 | 2 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | |
| 20 | 23 | 50 | P | | į. | | | | - | | 50 | - | | 30 | 2.4 | - | 20 | - | | |
| | Ju | dy / | | 7 | | | 0 | | Augu | ıst | | | V | | | Sep | teml | ber | | |
| | | | | | | | 1 | | | | | | | | | | | | | |
| SA | SU | MO 2 | TU 3 | WE 4 | TH | FR 6 | SA | SU | MO | TU | WE | TH ₂ | FR 3 | SA 1 | SU 2 | MO 3 | TU 4 | WE 5 | TH 6 | |
| 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | |
| 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | |
| 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | |
| 28 | 29 | 30 | 31 | | | | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 | 31 | 29 | 30 | | 6 | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | Octob | er | | | | | No | vemb | er | 1 | | | | | Dec | emb | er | | |
| | | | TU | WE | TH | FR | SA | SU | МО | TU | WE | TH | FR | SA | SU | мо | TU | WE | TH | |
| SA | SU | MO | 10 | | | 5 | | | 0 | | - | 1 | 2 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | A |
| SA | SU | 1 | 2 | 3 | 4 | 2 | | | | | | | 9 | 8 | 9 | 10 | | | | |
| 6 | SU 7 | 1 8 | 2 | 10 | 11 | 12 | 3 | 4 | 5 | 6 | | 8 | | | | | 11 | 12 | 13 | e |
| | SU | 1 | 2 | | | 12 19 26 | 3 10 17 | 4 11 18 | 12 19 | 6 13 20 | 14 21 | 15 22 | 16 23 | 15 22 | 16 23 | 17 24 | 18 25 | 19 26 | 20 27 | • |

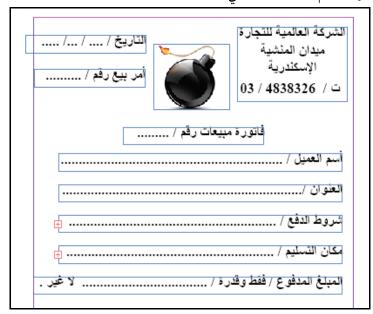
■ تطبيق 3 :" تصميم نموذج فاتورة "

نتعلم في هذا التطبيق تصميم نموذج الفاتورة .. والذى يتكون من مجموعة طبقات للنصوص ، بالإضافة إلى جدول الصنف .. ولتنفيذ ذلك اتبع الخطوات التالية :

- 12Cm إفتح صفحة تصميم جديدة .. وحدد مقاس صفحة الفاتورة ليكون 1 للعرض ، 17 للطول فيقوم البرنامج بتحويل السمقاس بالملى متر ليصبح المقاس المقاس 120mm للعرض ، 170mm للطول .. ثم حدد عدد صفحات نموذج الفاتورة ليكون 100 صفحة .. وذلك لغرض الطباعة .
- يمين Type Tool من صندوق الأدوات .. وأكتب أسم الشركة أعلى يمين -2 الصفحة .. ثم أرقام التليفونات .. ثم باقى بيانات النموذج .. كما بالشكل التالي :

| التاريخ / / التاريخ أريد التاريخ التارغ التارغ التارغ التارغ | الشركة العالمية للتجارة ميدان المنشية الإسكندرية ت / 4838326 / 03 |
|--|--|
| رقم / | فاتورة مبيعات أسم العميل / العلوان / |
| الله الله الله الله الله الله الله الله | شروط الدفع / |

قم بأضافة صورة ، أو شعار الشركة في المنتصف أعلى صفحة الفاتورة وذلك بأختيار الأداة -3 Rectangle Frame Tool من صندوق الأدوات ثم وضع الصورة بداخلة .. فيظهر التصميم كما بالشكل التالى :



 $\overline{4}$ مرة أخرى .. ثم تحديد الجزء الذي يتم وضع $\overline{4}$ مرة أخرى .. ثم تحديد الجزء الذي يتم وضع الجدول بداخلة أسفل نموذج الفاتورة .

5 - اضغط مفاتيح .. ثم حدد عدد 10 من لوحة المفاتيح .. ثم حدد عدد -5 أعمدة ، و 10 صفوف .. ثم أدخل بيانات عنوان الصف الأول في الجدول كما بالشكل التالى :



6 - قم بتحديد العمود من الأول إلى الثالث للصف الأخير ، ثم قم بعمل دمج لخلايا هذه الأعمدة وذلك بالضغط على الأداة Merge Cells من شريط الخيارات أعلى الشاشة ثم أكتب كلمة (إجمالي قيمة الفاتورة) .. فيظهر الشكل النهائي لتصميم نموذج الفاتورة كما بالشكل التالي :

| رقم / | - | S | لعالمية للتجارة ن المنشية سكندرية 483832 / 03 | ميدا الإ |
|---------|----------|----------------|--|-------------|
| | | مبيعات رقم / . | فاتورة | |
| | | | يل / | أسم العم |
| | | | / | العنوان |
| | | | ندفع / | شرهطا |
| | | | سليم / | |
| | | | مدفوع / فقط وقا | |
| ملاحظات | الإجمالى | سعر الوحدة | أسم الصنف | الكمية |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | \vdash |
| | | | | \vdash |
| | | | | \vdash |
| | | | | |
| | | اتورة | إجمالى قيمة الف | |

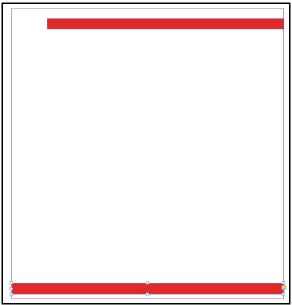
7 قم بتطبيق نموذج تصميم الصفحة الرئيسية على صفحة الـ Master في لوحة الصفحات Pages .. كما تعلمت سابقاً .. وذلك ليتم تطبيق التصميم على عدد 100 صفحة موجودة داخل التصميم .. وذلك لغرض الطباعة .

■ تطبيق 4 :" تصميم مجلة "

نتعلم في هذا التطبيق .. تصميم الصفحات الداخلية لمجلة البراء لتكنولوجيا المعلومات .. ولتنفيذ ذلك .. اتبع الخطوات التالية :

 $25 \mathrm{Cm}$. فتح صفحة تصميم جديدة .. ثم حدد المقاس ليكون $30 \mathrm{Cm}$ طول ، $25 \mathrm{Cm}$ عـر -1 .. ثم حـدد عـدد الصفحات الـداخلية للـمجـلة وليكن 50 صفحة .. ثم نشط الخيـار .. Facing Pages

من Rectangle Tool بأستخدام أداة Header & Footer من -2 صندوق الأدوات .. ثم اختر اللون الأحمر ليكون اللون الذي يظهر في رأس وذيل الصفحة .. كما بالشكل التالي :



- ورقم .. ورقم المجلة (مجلة البراء لتكنولوجيا المعلومات) في أعلى الصفحة .. ورقم -3 العدد ، والسنة في أسفل الصفحة .
- قم بوضع مؤشر الكتابة أعلى يسار الصفحة ليكون مكان ترقيم الصفحة ثم اضغط مفاتيح -4 . Alt + Shift + Ctrl + P . اليكون ترقيم تلقائي لصفحات المجلة .. فيظهر التصميم كما بالشكل التالي :



- صفحات في كل صفحات المنطبيق صفحة الMaster على الصفحة الرئيسية السابقة لتظهر في كل صفحات المجلة .. كما تعلمت سابقاً .
- قم بتصميم الصفحة الأولى من المجلة .. وذلك بإضافة العناوين الرئيسية ثم تفاصيل العنوان وإستكمال باقى صفحة التصميم على أن يكون كل ذلك في شكل أعمدة .. وهكذا لباقى الصفحات حتى تنتهى من التصميم الكامل لـصفحات المجلة .. فتظهر الصفحة الثانية كما بالشكل التالي :



ثم تظهر بعد ذلك تظهر الصفحات الثالثة .. كما بالشكل التالي :

. Type Tool الأداة

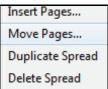


تم إضافة الصور لصفحة التصميم .. وذلك برسم إطار بأستخدام الأداة ... Rectangle Frame Tool ... من صندوق الأدوات ، والكتابة من خلال

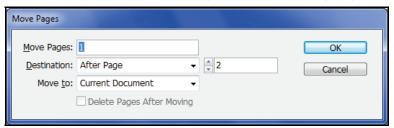
حتى PDF بأمتداد Ctrl + E بأمتداد OTT بأمتداد OTT



يمكن نقل الصفحة رقم 1 مكان الصفحة رقم 2 .. بحيث تكون الصفحة رقم 1 هي فهرس لموضوعات المجلة .. وذلك بالضغط بمفتاح الـ Mouse الأيمن على الصفحة رقم 1 من لوحة الصفحات Pages فتظهر القائمة المختصرة التالية :



اختر منها الأمر Move Pages .. فتظهر النافذة التالية :



حدد رقم الصفحة المطلوب النقل إليها في المستطيل الذي بجانب الخيار After Page .. ثم اضغط \mathbf{OK} .. فيتم النقل .. وبالتالى يظهر الشكل النهائى لصفحات المجلة كما بالشكل التالي

.





لتصميم غلاف المجلة يكون من خلال برنامج Photoshop .. ولتصميم الشعار ، أو اللوجو الخاص بالمجلة يكون من خلال برنامج Illustrator .

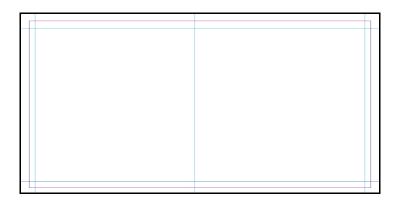
■ تطبيق 5 :" تصميم بروشور:

نتعلم في هذا التطبيق .. تصميم كتيب (بروشور) يحتوى على منتجات ، أو إصدرات دار البراء للنشر .. ولتنفيذ ذلك اتبع الخطوات التالية :

الطول $21 \mathrm{Cm}$ ، للعرض $35 \mathrm{Cm}$ للطول -1

•

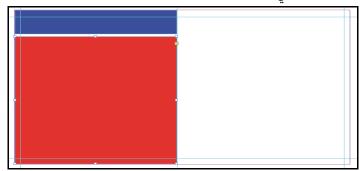
: -2 قم بتقسيم صفحة التصميم وذلك لتحديد هوامش الصفحة كما بالشكل التالي :



.. قم بـرسم مستطيل بأسـتخدام الأداة Rectangle Tool من صندوق الأودات .. ويكون لـونـه أزرق في أعلى الجـزء اليـسار مـن صفحة التـصميم الـسابقة .. ليظهـر كمـا بالشكل التالى :



لتصميم في الأيسر من صفحة التصميم -4 قم بإضافة مستطيل أخر يكون لونه أحمر ليكون خلفية للنصف الأيسر من صفحة التصميم .. كما بالشكل التالي:



الشكل على النصوص والصور كما تعلمت في التطبيقات السابقة فيظهر التصميم كما بالشكل -5



قم بأستكمال النصف الثانى من التصميم ، ثم قم بوضع صور العروض بالشكل المناسب -6 . . ليظهر التصميم كما بالشكل التالي :



Ctrl + ... PDF ... PDF ... plus eith either ... either

وبــذلك نــكون قــد إنــتهيــنا مــن تعـــلم الـمهــارات المختــلفة لـبرنــامج .. Adobe InDesign .. قـم بـنفسك بتطبيق المهارات ، والتـطبيقات الــسابقة .. حتى تتمكن من إحتراف برنامج InDesign .

المتويات

المحتويات

الفصل الأول التعريف ببرنامج

| 9 | ■ خطوات إعداد برنامج Adobe InDesign CS6: |
|-----|--|
| 12 | ■ خطوات فتح وتشغيل برنامج Adobe InDesign CS6 : |
| 17 | ■ شريط القوائم Menu Bar : |
| | الفصل الثاني |
| | التعرف على صندوق الأدوات |
| 30 | ■ أداة رسم الخطوط Line Tool : |
| 32 | ■ أداة الكتابة Type Tool : |
| 34 | ■ أداة رسم المسارات Pen Tool : |
| 36 | ■ أداة القلم للكتابة والرسم باليد Pencil Tool : |
| 36 | ■ أداة رسم المستطيل كأطار Rectangle Frame Tool : |
| 37 | ■ أداة رسم المستطيل Rectangle Tool : |
| 38 | ■ أداة القص Scissors Tool : |
| 39 | ■ أداة التحريك الحر Free Transform Tool : |
| | ■ أداة تدرج لونين مختلفين معاً Gradient Swatch Tool : |
| 41 | ■ أداة تدرج الألوان ذات الشفافية Gradient Feather Tool |
| 42 | ■ أداة كتابة الملاحظات Note Tool : |
| 43 | ■ أداة قطارة الألوان Eyedropper Tool : |
| | الفصل الثالث |
| | |
| 4.6 | مهارات أساسية لإستخدام برنامج |
| | ■ فتح تصمیم جدید : |
| 16 | – تعديل مقاس صفحة التصميم · |

المحتويات المحتويات

| 47 | ■ فتح لوحة الصفحات Pages : |
|-------------|---|
| 48 | ■ إضافة الـ Header & Footer : |
| 49 | ■ إضافة العلامة المائية Water Mark : |
| 51 | ■ إعداد صفحة الـ Master : |
| 54 | ■ حذف صفحات من ملف التصميم : |
| 54 | ■ ترقيم الصفحات : |
| 56 | ■ ضبط شكل الأرقام داخل التصميم : |
| 57 | ■ مهارات أخرى للتعامل مع صفحة التصميم : |
| 58 | ■ إستدعاء اللفات : |
| | الفصل الرابع |
| | مهارات التعامل مع النصوص |
| 62 | ■ كتابة الفقرات الأساسية : |
| 63 | ■ تنسيق النصوص والفقرات : |
| 65 | ■ تلوين النصوص : |
| 66 | ■ التعداد الرقمى أو النقطى (الفقرات المرقمة) : |
| 67 : | ■ تحويل الحروف الكبيرة Capital إلى حروف صغيرة Small والعك |
| 68 | ■ إضافة الحروف الإستهلالية (الإسقاطية): |
| 70 | ■ إضافة الرموز والأشكال الخاصة : |
| 72 | ■ المدقق الإملائي: |
| 75 | ■ البحث والإستبدال : |
| | الفصل الخامس |
| | Table الجداول |
| 80 | ■ إضافة الجداول لصفحة التصميم : |

المحتويات

| 81 | ■ إضافة الصفوف والأعمدة للجدول : |
|-----|---|
| 82 | ■ تلوين الصفوف والأعمدة : |
| 82 | ■ إضافة الصور داخل خلايا الجدول : |
| 83 | ■ دمج خلايا الجدول : |
| 85 | ■ تغيير حجم وسمك حدود الجدول : |
| | الفصل السادس |
| | التعامل مع الصور والرسم في برنامج |
| 88 | ■ تحرير الصور داخل برنامج Photoshop : |
| 91 | ■ إضافة الصور داخل برنامج InDesign : |
| 92 | ■ إخفاء جزء من الصور داخل برنامج InDesign : |
| 94 | ■ تفريغ خلفية الصور : |
| 96 | ■ الرسم داخل برنامج InDesign : |
| | الفصل السابع |
| | إنشاء العروض التقديمية |
| 102 | ■ إعداد شرائح العرض التقديمى : |
| 111 | ■ عرض ملف العرض التقديمي Presentation : |
| | الفصل الثامن |
| | الطباعة وفصل الألوان |
| 115 | ■ أنواع الورق المستخدم في الطباعة : |
| 116 | ■ التفريغ في فصل وفرز الألوان : |
| 116 | ■ إضافة اللون الخاص (اللون الخامس) : |
| 120 | ■ معالجة الألوان الخاصة قبل عملية الطباعة : |
| 123 | ■ الخاصية Kular : |

المحتويات

الفصل التاسع

تصميم وتنفيذ كتاب متكامل

| 133 | ■ تطبيق تنسيقات النصوص من اللوحة Paragraph Style : |
|-----|--|
| 136 | ■ الإرتباط التشعبي Hyperlink : |
| 138 | ■ تصدير الكتاب : |
| | |
| | |
| | الفصل العاشر |
| | تطبيقات متنوعة باستخدام برنامج |
| 142 | ■ تطبيق 1 : " تصميم سكتش للكتابة " |
| 149 | ■ تطبيق 2 :" تصميم نتيجة Calendar " |
| 152 | ■ تطبيق 3 :" تصميم نموذج فاتورة " |

■ تطبيق 4 :" تصميم مجلة "

رقم الايداع

1932/2013

الترقيم الدولي

978-977-723-012-4



ואלג ווענעה באר אופ באס אופ באס וועמט אופ באס וועמט אוענעה ווענעה וועמט אופ אופ אופ וועמט אופ וועמט אופ וועמט ו

(2+) (03) 4838326 : تَلْيِفُونُ وَفَالَسَّنَّ : 4838326 (2+) 01001634294 (2+)

www.daralbraa.com

Email: info@daralbraa.com

جميع الحقوق محفوظة 2013